Computer-bücher Software

COMPUTER-CENTRUM SHOP 64 COMPUTER-CENTRUM

6680 Neunkirchen · Lutherstr. 5 - 7
Tel. (0 68 21) 2 37 13

Gesamtprogramm 1987 Frühjahr/Sommer

SYBEX Die guten Seiten Ihres Computers

Inhalt

Vorwort	2
Einführende Literatur	3
Betriebssysteme	4–5
Schnittstellen	5
Datenkommunikation	6
BASIC	7
Pascal	7–8
Assembler	9–10
Andere Programmiersprachen	11
SYBEX informatik	12–13
Anwendungen	14–17
SYBEX Trainer	18
SYBEX Ratgeber	19
Apple	20
ATARI / ATARI ST	21–24
Commodore 64/128	25–30
SYBEX Tutor (C 64/128)	31
IBM PC + Kompatible	32–35
Schneider CPC	36–38
Schneider PC	38–39
Andere Geräte	39
Rossipaul Softwareführer	40
Amerikanische Titel	41–43
Titelverzeichnis	44–46
Ansprechpartner	47

Copyright © 1987
SYBEX-Verlag GmbH
Postfach 30 09 61, 4000 Düsseldorf 30

Stand 1. 2. 1987 – Änderungen vorbehalten

Buchpreise sind gebundene Verkaufspreise incl. 7% MwSt.
Ausnahmen (Software) sind entsprechend gekennzeichnet.

Vorwort

Hin und wieder werden wir von Computer-Anwendern gefragt: Wo bleibt denn das SYBEX-Buch zu diesem Computer, zu jener Software?

Die Antwort lautet oft: Es kommt – aber nicht unbedingt morgen. Unsere Philosophie besteht nach wie vor darin, kompetente, ausgereifte, getestete Produkte anzubieten. Produkte, die auf handfesten, umfassenden Informationen beruhen und Ihnen, dem Anwender, bei der täglichen Arbeit am Computer wirklich weiterhelfen. Und vor allem dann, wenn's drauf ankommt, die notwendigen Problemlösungen liefern.

Das hat sich bewährt. Was sich auch daran zeigt, daß unsere Kunden auf SYBEX-Bücher und -Software warten; auch dann, wenn Konkurrenz-Produkte bereits auf dem Markt sind. Ein Beispiel für Qualitätsbewußtsein, das das Vertrauen vieler zufriedener Anwender gefunden hat.

Die ebenso wichtige Aktualität bleibt dabei allerdings nicht auf der Strecke. Nicht zuletzt dank der elektronischen Buchproduktion im eigenen Haus können wir Buch- und Software-Ideen, die in der Luft Liegen, schnell und flexibel umsetzen.

Das vorliegende Gesamtverzeichnis mit dem Programm bis August 1987 zeigt Ihnen die Ergebnisse: Neben den bewährten Lern- und Arbeitshilfen finden Sie ein Bündel neuer Titel, die Ihnen helfen, Ihre Aufgabenstellungen mit dem Microcomputer schneller, kreativer und erfolgreicher zu lösen.

SYBEX – Die guten Seiten Ihres Computers

Einführende Literatur

SYBEX
Mikrocomputer Lexikon

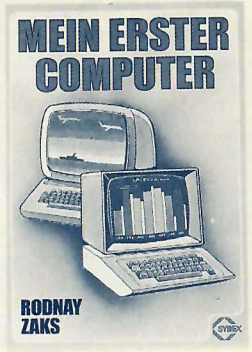
Gebündelt finden Sie hier alles, was Ihnen die Welt der Mikrocomputer erschließt: Über 1500 Definitionen, Zahlen und Abkürzungen, die ohne Fachjargon erklärt werden; ein grafisches Schema, in dem Sammelbegriffe, deren Abhängigkeit und Zusammenhänge veranschaulicht werden; Wörterbücher englisch-deutsch und französisch-deutsch; eine technische Datensammlung und ein Verzeichnis von Fachzeitschriften und Bezugsquellen. Ihre Informations-Börse für kompetentes Mikrocomputer-Wissen!

192 Seiten, Best.-Nr. **3035**
ISBN 3-88745-035-3 (1984), **DM 12,80 / sFr. 12,80 / S 100,–**

Rodnay Zaks
Chip und System

Einführung in die Mikroprozessoren-Technik. Dieses Buch beschreibt, wie ein Computersystem funktioniert und der Mikroprozessor entwickelt, hergestellt und eingesetzt wird. Alle Software- und Hardware-Aspekte werden berücksichtigt, so auch die Interface-Techniken, die für die Verbindung der verschiedenen Teile eines Systems nötig sind.

568 Seiten / 325 Abb.
Best.-Nr. **3601**
ISBN 3-88745-601-7 (1985)
DM 62,– / sFr. 57,– / S 484,–



Rodnay Zaks
Mein erster Computer

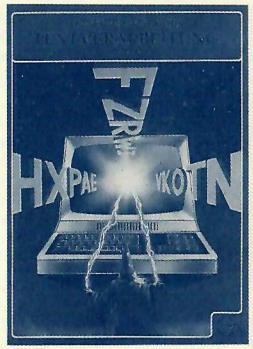
Der unentbehrliche Wegweiser für jeden, der den Kauf oder den Gebrauch eines Kleincomputers erwägt. Das Buch setzt weder technisches Spezialwissen noch EDV-Erfahrung voraus. Alle Konzepte und Begriffe werden vor ihrer Anwendung erklärt. Das Wie und Warum des persönlichen und geschäftlichen Gebrauchs von Kleinstcomputern wird allgemeinverständlich dargestellt.

304 S. / 150 Abb. und zahlr. Ill.
Best.-Nr. **3040**
ISBN 3-88745-040-X (1984)
DM 28,– / sFr. 25,90 / S 218,–

H. Glatzer
Einführung in die Textverarbeitung

Erfahren Sie, woraus eine Textverarbeitungsanlage besteht, wie man sie nutzen kann und wozu sie fähig ist. Beispiele verschiedener Anwendungen und die Kriterien, unter denen eine Textverarbeitungsanlage ausgesucht werden sollte, werden eingehend beschrieben.

248 Seiten / 67 Abb.
Best.-Nr. **3018**
ISBN 3-88745-018-3 (1983)
DM 34,– / sFr. 31,30 / S 265,–



Rodnay Zaks
Vorsicht!
Computer brauchen Pflege

Warum funktioniert mein Programm nicht? Wieso habe ich Daten verloren? Wie verhindere ich Ausfallzeiten bei meinem System? Dieses Buch erklärt Ihnen die Handhabung eines Computersystems – vor allem, was Sie damit nicht machen sollten. Die vorgestellten allgemeingültigen Regeln für die pflegliche Behandlung und vorsichtige Nutzung Ihres Computers werden Ihnen mehr als einen Besuch eines Technikers ersparen.

240 Seiten / 96 Abb.
Best.-Nr. **3013**
ISBN 3-88745-013-2 (1983)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

Daniel Le Noury
Computer total verrückt

Egal, welche Einstellung Sie Computern gegenüber haben: mit diesem Buch kommen Sie wieder zur Besinnung – nachdem Sie sich halbtot gelacht haben! In knapp 100 Cartoons stellt der Autor skurrile Typen in ihrem Kampf mit der neuen Technologie vor; die aberwitzigsten Situationen rund um den Computer werden erträglich, ja komisch. Lassen Sie sich nicht verrückt machen – lachen Sie mit!

96 S. / Cartoons, Best.-Nr. **3042**
ISBN 3-88745-042-6 (1984)
DM 12,80 / sFr. 12,80 / S 100,–

N. Hesselmann
Mein Heimcomputer

Für alle, die ihren Heimcomputer besser verstehen und einsetzen möchten.

256 Seiten / 124 Abb.
Best.-Nr. **3064**
ISBN 3-88745-064-7 (1985)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

Betriebssysteme

Richard Allen King
MS-DOS Handbuch

Jeder Anwender des Betriebssystems MS-DOS sollte dieses unentbehrliche Standardwerk besitzen. Das MS-DOS Handbuch hilft Ihnen, die Fähigkeiten Ihres Computers voll auszuschöpfen. Die Themenbereiche Dateistrukturen und Plattenorganisation, Ändern der Tastaturbelegung, die Funktion DEBUG u. v. m. werden schwerpunktmäßig in diesem Handbuch angesprochen, abgerundet durch Tabellen, Zeichnungen und viele praktische Beispiele. Wenn Sie wissen möchten, wie Sie das Beste aus Ihrem Betriebssystem herausholen können, dann ist dies das richtige Buch für Sie.

384 Seiten / mit 44 Abb., Best.-Nr. **3097**
ISBN 3-88745-097-3 (1985), **DM 54,– / sFr. 49,70 / S 421,–**

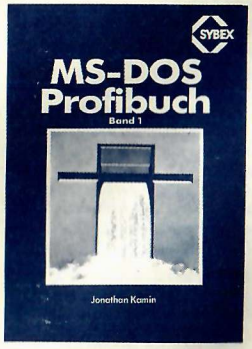
NEU

Jonathan Kamin
MS-DOS Profibuch, Band 1

Eine wahre Fundgrube für den erfahrenen Anwender von MS-DOS: Sie enthält eine Vielzahl von Hinweisen über wenig bekannte, sehr leistungsfähige Features von MS-DOS. Viele Tips und Tricks zu bislang nicht dokumentierten Befehlen sowie unmittelbar einsetzbare Programme helfen Ihnen, die Leistungsfähigkeit des Betriebssystems zu erweitern. Hier ein Kurzabriß: Disketten, Dateien und Dateiverzeichnisse; Toolkits; ergänzende Software; Erstellung von Stapeldateien; DOS-Filter; Systemkonfiguration; individuelle Anpassung von Bildschirm und Tastatur; Erweiterung der DOS-Kommandos; erweitertes Dateimanagement; Wiederherstellung zerstörter Dateien und Disketten; alles über RAM-Disks.

In Vorbereitung

ca. 450 Seiten / ca. 30 Abb., Best.-Nr. **3691**
ISBN 3-88745-691-2 (1987), **ca. DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–**



Vorschau:
MS-DOS Profibuch, Band 2

Rodney Zaks
CP/M Handbuch

Für Anfänger ermöglicht dieses Buch Schritt für Schritt die Anwendung von CP/M mit all seinen Möglichkeiten. Alle notwendigen Operationen am System sind klar, folgerichtig und leicht lesbar erklärt. Für Fortgeschrittene ist es ein umfassendes Nachschlagewerk über die Versionen CP/M 2.2, CP/M Plus, CP/M-86, Concurrent CP/M-86, MP/M II und MP/M-86.

2., überarb. und erg. Ausgabe
356 S. / 56 Abb., Best.-Nr. **3053**
ISBN 3-88745-053-1 (1984)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Alan R. Miller
Programmieren mit CP/M

Fortgeschrittene CP/M-Anwender und Systemprogrammierer lernen mit diesem Buch, die Feinheiten von CP/M zu erforschen und die Möglichkeiten der CP/M-Kommandos zu erweitern. Aus der Praxis vermittelt der Autor ein umfassendes Verständnis der CP/M-Module, insbesondere des BIOS und des BDOS. Auch Makros, wichtig für die effektivere Entwicklung von Programmen in der Assemblersprache, werden anschaulich dargestellt. Umfangreiche Tabellen im Anhang runden das Arbeitsbuch ab.

424 Seiten / 103 Abb.
Best.-Nr. **3077**
ISBN 3-88745-077-9 (1985)
DM 52,– / sFr. 47,80 / S 406,–

NEU

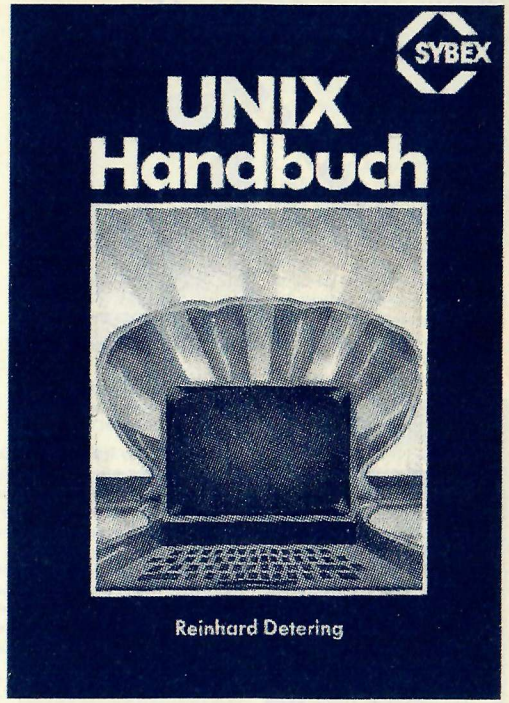
Alfons Steinhoff / Klaus Michael Rübsam
Arbeiten mit CP/M

Das Arbeitsbuch für Benutzer aller Systeme, die unter dem Betriebssystem CP/M bzw. CP/M plus betrieben werden. So vollständig wie nötig, jedoch so knapp und übersichtlich wie möglich führen die Autoren in die Betriebssystem-Umgebung ein. Die speicherresidenten Kommando-Befehle sowie die transienten Kommandos werden umfassend vorgestellt und erläutert – mit vielen praxisnahen Beispielen. Ausführlich gehen die Autoren auf die Arbeit mit Dienstprogrammen – zum Beispiel PIP und SID – ein. Eine leicht nutzbare Arbeitshilfe, die viele Fragen beim täglichen Umgang mit CP/M gar nicht erst aufkommen läßt.

In Vorbereitung

ca. 250 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3622**
ISBN 3-88745-622-X (1987), **ca. DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–**

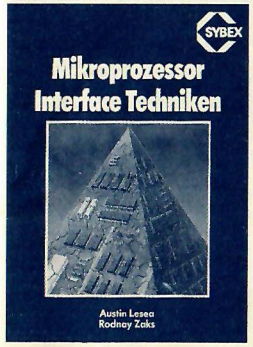
Betriebssysteme Schnittstellen



R. Detering
UNIX-Handbuch

Das Betriebssystem UNIX ist dabei, sich zum Standard-Betriebssystem für 16-bit-Rechner zu entwickeln. Systematisch und schrittweise führt das Handbuch Sie in die Möglichkeiten und den Umgang mit UNIX ein – egal, ob Sie Heimanwender, erfahrener Programmierer oder kommerzieller Nutzer sind.

392 Seiten / 38 Abb.
Best.-Nr. **3054**
ISBN 3-88745-054-X (1984)
DM 54,– / sFr. 49,70 / S 421,–



Rodney Zaks / Austin Lesea
Mikroprozessor Interface Techniken

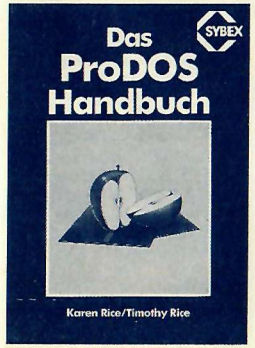
Alle nötigen Techniken, Bauteile und Schaltkreise, die für die Schnittstellenentwicklung bei der Erstellung eines vollständigen Systems wichtig sind. Die beschriebenen Techniken sind anwendbar auf alle Mikroprozessoren. Ein unentbehrliches Grundlagenwerk für Profis und fortgeschrittene Computer-Bastler.

432 Seiten / 400 Abb.
Best.-Nr. **3012**
ISBN 3-88745-012-4 (1983)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Joe Campbell
V24/RS-232 Kommunikation

Wie Sie mit den Schnittstellen V24 und RS-232 Zubehör an Ihren Computer anschließen – das zeigt Ihnen dieses Buch. Sie lernen, Ihren Rechner mit wichtigen Peripherie-Geräten zu verbinden und ihn auch für Datenkommunikation einzusetzen. Praktische Fallbeispiele an gebräuchlichen Geräten unterstützen den Lernprozeß.

224 Seiten / 97 Abb.
Best.-Nr. **3075**
ISBN 3-88745-075-2 (1984)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–



Karen Rice / Timothy Rice
Das ProDOS Handbuch

Durch den Vergleich zwischen DOS 3.3 und ProDOS erhalten Sie einen leichten Einstieg in das System. Dann werden Ihnen ProDOS-Routinen auf dem Apple IIe und IIc vorgestellt und erläutert. Anfänger, die nicht selbst programmieren wollen, lernen, Disketten zu formatieren, Dateien zu erstellen, zu kopieren und zu löschen und Dateisysteme aufzubauen; als fortgeschrittener Anwender nutzen Sie das Buch, um mit ProDOS in BASIC zu programmieren, Maschinen- oder Assemblerprogramme schneller und leistungsfähiger zu machen oder ProDOS für Grafik und Sound einzusetzen.
Für Apple und kompatible Rechner!

272 Seiten / 29 Abb., Best.-Nr. **3617**
ISBN 3-88745-617-3 (1985), **DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

Datenkommunikation

Jürgen A. Christ
Telekommunikation mit Mikrocomputern

NEU

Die Telekommunikation mit Mikrocomputern gewinnt im Kommunikationsprozeß zunehmend an Bedeutung. Dem trägt dieses umfassende Werk Rechnung. Der Autor – beruflich wie auch privat in diesem Bereich engagiert – hat in seinem Buch ausführliche Informationen zum Thema zusammengetragen und bewertend dargestellt. Von den Grundlagen der Nutzung bis hin zu Zukunftsprognosen und gesetzlichen Bestimmungen: Theorie der Telekommunikation; Hardware-/Software-Voraussetzungen; Datenübertragungsverfahren; Übertragungs-Protokolle; Telekommunikations-Netze; Btx-Grundlagen; Mailboxen; Datenbanken; Paket Radio-Datenfunk; Vernetzung von Mailbox-Systemen; Datensicherung und Datenschutz. Sommer '87

ca. 320 Seiten / ca. 100 Abb., Best.-Nr. **3679**
ISBN 3-88745-697-3 (1987), **ca. DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

Das Wissen der Welt auf Ihrem PC

Steffen Schubert
Online Datenbanken

Der Datenabruf via Mikrocomputer hat im Management schon jetzt einen hohen Stellenwert. Das vorliegende Werk vermittelt Ihnen einen umfassenden Überblick über alle Datenbanktypen, nennt wichtige Anbieter in Europa und Übersee und gibt Ihnen eine Fülle praktischer Tips für einen effektiven und kostengünstigen Einsatz.
Aus dem Inhalt: Referenz-, Hinweis-, numerische, Fakten-, Volltext-, Software-Datenbanken; Datenbank-Produzenten; Hosts in Europa und Übersee; Auswahlverfahren; Nutzen öffentlicher Netze; Beispiel-Recherchen; Kosten-Analysen; Hard- und Software; Adressen; Lexikon der Fachbegriffe. Online Datenbanken – Ein Nachschlagewerk und Praxisbuch, das Ihre Fragen umfassend und gründlich beantwortet.

200 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3621**
ISBN 3-88745-621-1 (1986), **DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

SYBEX Mailbox Führer

Alles über den Zugang zu elektronischen Briefkästen in Deutschland: Voraussetzungen für die Teilnahme an der Datenkommunikation; Telefon-Nummern, Eingangs- und Untermenüs wichtiger Mailboxen und – was diese Ihnen nutzen können; Tips für eine kostensparende Abwicklung. Dazu eine umfassende Übersicht über die momentan erhältlichen Modems und Akustikkoppler mit Hinweisen für den Anschluß an Mikrocomputer, technische Randbedingungen und Anschlußnormen nach dem V.24 / RS-232-C-Standard, international gebräuchliche Sende- und Empfangsfrequenzen sowie Übertragungsgeschwindigkeiten. Kompaktes Mailbox-Wissen, das Sie jederzeit griffbereit haben sollten!

272 Seiten, Best.-Nr. **3663**
ISBN 3-88745-663-7 (1986)
DM 14,80 / sFr. 14,80 / S 116,–

B. Tschammer-Osten / M. Mühlbach / J. Böhnke
Btx mit Mikrocomputern

Die Autoren machen Sie mit der Begriffswelt von Btx vertraut, informieren über die entstehenden Kosten und erläutern den Einsatz von Mikrocomputern bei einer Fülle von Anwendungen: Informationsabruf und -angebot, Editieren von Btx-Seiten, Automatisierung des Zahlungsverkehrs und von Bestellvorgängen, Datenaustausch mit anderen Rechnern u.v.m.

256 S. / 110 Abb., Best.-Nr. **3079**
ISBN 3-88745-079-5 (1985)
DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

Bruno Hurth / Manfred Hurth
Das Modembuch zur DFÜ

Möglichkeiten der DFÜ im Bereich der DBP, Mailboxen, Akustikkoppler, Btx, Postmodem, DATEX-P, V.24-Schnittstelle, Begriffe und Vorschriften der DFÜ. Das Herzstück des Buches bildet ein Datenbankführer mit Hostverzeichnis und Informationsanbietern, gegliedert nach Sachgebieten, sowie zusätzlichen Tips über den Zugang zu Datenbanken.

224 Seiten
Best.-Nr. **3619**
ISBN 3-88745-619-X (1985)
DM 24,80 / sFr. 23,– / S 193,–

BASIC Pascal

Rodney Zaks
Mein erstes BASIC-Programm

Viele farbige Illustrationen und leichtverständliche Diagramme bringen Spaß am Lernen. In wenigen Stunden haben Sie genügend Erfahrung mit BASIC, um Ihr erstes nützliches Programm selber schreiben zu können – und bald schreiben Sie auch ein zweites. Lernen Sie, wie einfach es ist, Ihrem Computer genau das beizubringen, was er für Sie erledigen soll.

208 Seiten, Best.-Nr. **3033**
ISBN 3-88745-033-7 (1983)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

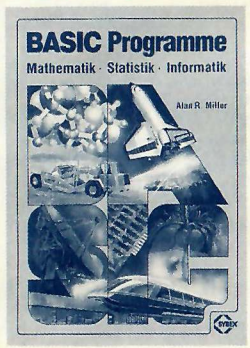
Der Bestseller
Karl-Hermann Rollke
Das Turbo Pascal Buch

Wenn Sie alle starken Seiten von Turbo Pascal kennenlernen und nutzen wollen – dann wurde dieses Buch für Sie geschrieben. K.-H. Rollke, Autor mehrerer SYBEX-Bücher über Pascal, zeigt Ihnen einen Pascal-Dialekt, der schnell, komfortabel und vielfältig einsetzbar ist. Vorgestellt wird die Version 3.0. Sie lernen die Arbeitsweise des Turbo-Editors und des Systems kennen und werden mit Programmierkonzepten, Daten- und Kontrollstrukturen für den Programmfluß vertraut gemacht. Viele Programmbeispiele veranschaulichen die vorgestellten Programmierkonzepte, Übungen runden Ihr neues Wissen ab. Diese umfassende Einführung in Turbo Pascal hilft Ihnen, den leistungsfähigen Pascal-Dialekt schnell und sicher anzuwenden.

288 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3608**
ISBN 3-88745-608-4 (1985)
DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

MS- und GW-BASIC
Tips + Tools
siehe Seite 33

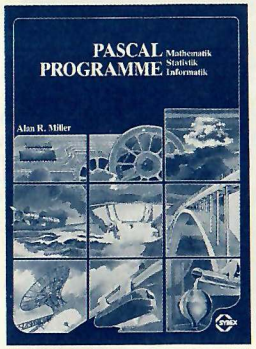
Programmieren mit GfA-BASIC
siehe Seite 23



Alan Miller
BASIC Programme
Mathematik/Informatik/Statistik

Eine Sammlung von über 60 Algorithmen aus dem Bereich der Mathematik, Statistik und Informatik.

352 Seiten / 147 Abb.
Best.-Nr. **3015**
ISBN 3-88745-015-9 (1983)
DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–



Alan Miller
Pascal Programme
Mathematik/Informatik/Statistik

Der Band enthält eine Sammlung von 60 Algorithmen, die den Grundbestand an numerischen Verfahren abdecken. Alle benutzten Verfahren werden sehr ausführlich erläutert und durch Beispiele illustriert. Alle im Buch wiedergegebenen Pascal-Programme sind voll lauffähig und die angewandten Programmierungstechniken und Problemlösungen werden eingehend analysiert. Ein Buch für Mathematiker, Statistiker, Pascal-Programmierer und Studenten.

398 Seiten / 120 Abb.
Best.-Nr. **3007**
ISBN 3-88745-007-8 (1982)
DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–

BASIC Computer-Spiele – Band 1

Herausgegeben von David Ahl. 101 phantastische Mikrocomputerspiele in Microsoft BASIC mit Programmlisting und einem Spieldurchlauf: Roulette, Hockey, Dame, Poker, Börse, Mondrakete, Slalom, Super Star Trek u.v.a.

208 Seiten / 56 Abb.
Best.-Nr. **3009**
ISBN 3-88745-009-4 (1982)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

BASIC Computer-Spiele – Band 2

Unter weiteren 84 spannenden Mikrocomputerspielen: Konvoi, Seeschlacht, Millionär, Raumtiefe, WUMPUS, Kamel, Nomade.

224 Seiten / 61 Abb.
Best.-Nr. **3010**
ISBN 3-88745-010-8 (1982)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

Pascal

Rodnay Zaks
Einführung in Pascal und UCSD/Pascal

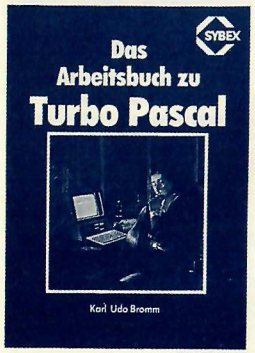
Das Buch ist seit Jahren ein gefragtes Standardwerk; denn es enthält eine Fülle von didaktisch gut strukturierten Informationen für jeden, der die Programmiersprache PASCAL lernen möchte. Vorkenntnisse in Computerprogrammierung werden nicht vorausgesetzt. Das Werk ist eine einfache und doch umfassende Einführung, die Ihnen schrittweise alles Wichtige über Standard-Pascal beibringt und die Unterschiede zu UCSD/Pascal ganz klar herausarbeitet. Abgestufte Übungen vertiefen das Erlernte und lassen Sie sehr schnell bis zur Erstellung eigener Programme fortschreiten.

536 Seiten / 130 Abb., Best.-Nr. **3004**
ISBN 3-88745-004-3 (1982), **DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

Rodnay Zaks
Einführung in Pascal und Turbo Pascal

Diese an Turbo Pascal angeglichene Version unseres Longsellers „Einführung in Pascal mit UCSD-Pascal" ist eine umfassende und direkt nutzbare Einführung in die Programmiersprache Pascal. Anfänger lernen schnell, Programme zu erstellen, Fortgeschrittene können ins Detail gehen und haben jederzeit ein unentbehrliches Nachschlagewerk zu Pascal und Turbo Pascal zur Hand.

464 Seiten / ca. 140 Abb., Best.-Nr. **3645**
ISBN 3-88745-645-9 (1986), **DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**



Karl Udo Bromm
Das Arbeitsbuch zu Turbo Pascal

NEU

Hilfreich für alle, die mit Turbo Pascal arbeiten. Zu den unterschiedlichsten Themenbereichen wird eine Fülle wertvoller Pascal-Routinen angeboten. In klarem Stil beschreibt der Autor Grundlegendes und auch Komplizierteres: z. B. die wichtigsten Sprachelemente, abstrakte Datenstrukturen, Tools und Utilities, sowie Anwendungen aus den Bereichen Mathematik, Physik und Biologie. Alle Programmbeispiele werden ausführlich erläutert und analysiert. Zusätzlich gibt das Buch eine Menge Tips und Tricks und Hinweise auf verwandte Sprachelemente.

440 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3629**
ISBN 3-88745-629-7 (1987), **DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

Jacques Tiberghien
Das Pascal Handbuch

Dieses Buch enthält sämtliche Symbole, reservierte Wörter, Bezeichner und Konzepte für alle wichtigen Pascal-Versionen – von Standard- bis Turbo-Pascal. Es ist außerdem eine Sammlung von über 150 Programmbeispielen. Definitionen, Syntax-Diagramme und Beschreibungen der implementationsabhängigen Unterschiede ermöglichen eine direkte Anwendung.

520 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3614**
ISBN 3-88745-614-9 (1986)
DM 64,– / sFr. 58,90 / S 499,–

Assembler-programmierung

C. Vieillefond
Programmierung des 68000

Der 68000-Mikroprozessor ist das Herz von Macintosh, Atari ST, Amiga und Sinclair QL. Schrittweise werden Sie mit der Struktur des 68000, dem Aufbau des Speichers, den Adressierungsarten und dem Befehlssatz vertraut gemacht. Zahlreiche Beispiele sorgen dafür, daß Sie Ihr Wissen überprüfen und praktisch anwenden können.

456 Seiten / 150 Abb.
Best.-Nr. **3060**
ISBN 3-88745-060-4 (1985)
DM 64,– / sFr. 58,90 / S 499,–

Weltweit über 500000 Exemplare

Rodnay Zaks
Programmierung des Z 80

Das Standardwerk zum Z 80-Mikroprozessor – mit Beispielen, Aufgaben und Lösungen. So können Sie Ihr neues Wissen direkt überprüfen und anwenden. Dieses umfassende Nachschlagewerk hat bereits weltweit über 500.000 Lesern eine gründliche Einführung in die Programmierung mit Maschinensprachen gegeben. Schrittweise führt der Autor Sie von den grundlegenden Konzepten bis hin zu fortgeschrittenen Techniken; er vermittelt Ihnen eine vollkommene Aufzeichnung des Befehlssatzes und eine Beschreibung der internen Funktionen. Sie lernen das Programmieren auf einer praktischen Ebene. Unentbehrlich für Techniker, Studenten und alle, die an der Programmierung in Maschinensprache interessiert sind.

640 Seiten / 176 Abb., Best.-Nr. **3099**
ISBN 3-88745-099-X (1985), **DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–**

J. W. Coffron
Z 80 Anwendungen

Wie Sie Ihre eigenen Anwendungen mit dem Z 80 entwickeln können, zeigt Ihnen dieses Buch. Leicht verständlich geschrieben vermittelt es alle notwendigen Anweisungen, um Peripherie-Bausteine mit dem Z 80 zu steuern. Durch schrittweises Durcharbeiten des Buches können Sie nach kurzer Zeit ein System entwickeln, das ganz auf Ihre Bedürfnisse zugeschnitten ist.

296 S. / 204 Abb., Best.-Nr. **3037**
ISBN 3-88745-037-X (1984)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Weltweit über 250 000 Exemplare

Rodnay Zaks
Programmierung des 6502 mit 6510/65C02/65SC02

Das Standardwerk zum 6502-Mikroprozessor und anderen Mitgliedern der 65xx-Familie. Nutzer von zahlreichen Heim- und Personalcomputern lernen alle wichtigen Aspekte der Programmierung ihres Mikroprozessors kennen.

440 Seiten / 170 Abb.
Best.-Nr. **3600**
ISBN 3-88745-600-9 (1985)
DM 52,– / sFr. 47,80 / S 406,–

Rodnay Zaks
Fortgeschrittene 6502 Programmierung

Fortgeschrittene 6502 Programmierung lehrt Sie, wie Sie vollständige Lösungen entwickeln, vom Entwurf des Algorithmus und der Datenstruktur bis hin zur kompletten Programmorganisation. Dazu gehören auch Maschinenroutinen zum Arbeiten mit einem Hobbyboard. Für Apple II-, Atari- und Commodore-Benutzer.

288 Seiten / 140 Abb.
Best.-Nr. **3047**
ISBN 3-88745-047-7 (1984)
DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

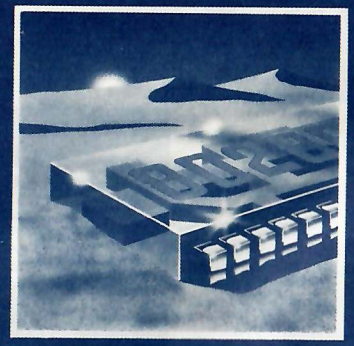
Assembler-programmierung

NEU

C. Vieillefond
Programmierung des 80286

Umfassend und verständlich führt das Buch in den leistungsfähigen Prozessor und seine peripheren Elemente ein und demonstriert anhand von Beispielen, wie Sie den Prozessor als Bestandteil Ihres Computersystems von der Maschinenebene aus programmieren können. Mit Anwenderprogrammen und vollständigem Befehlssatz des 80286!

ca. 500 Seiten / ca. 30 Abb.
Best.-Nr. **3668**
ISBN 3-88745-668-8 (1987)
DM 68,–/sFr. 62,60/S 530,–



C. Vieillefond

J. W. Coffron
Programmierung des 8086/8088

Von der internen Architektur bis hin zu fortgeschrittenen Adressierungstechniken wird Ihnen das notwendige Wissen vermittelt, um Ihren 8086/8088-Mikroprozessor optimal nutzen zu können: die interne Struktur des 8086/8088; die Speicherorganisation; die Nutzung des 8088 zur Beherrschung Ihres IBM PC u. v. a. m.

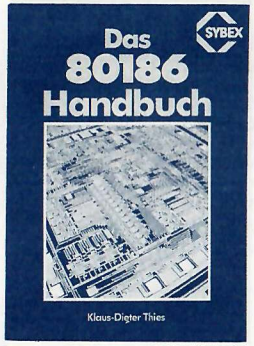
312 Seiten / 107 Abb.
Best.-Nr. **3050**
ISBN 3-88745-050-7 (1984)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

J. W. Coffron

Klaus-Dieter Thies
Das 80186 Handbuch

Eine Fundgrube an Informationen über den 80186-Prozessor. Hier erhalten Sie eine Fülle von detaillierten Angaben mit vielen Anwendungs-Beispielen. Nach einer Übersicht über den 80186 stellt der Autor Funktion und Programmierung der on-Chip-Interfaces eingehend vor.

336 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3625**
ISBN 3-88745-625-4 (1986)
DM 62,–/sFr. 57,–/S 484,–



Klaus-Dieter Thies

NEU

William Labiak
Programmierung des 65816

Wer sich mit der Programmierung des 16-bit-Prozessors 65816 in Maschinensprache beschäftigt, wird um dieses Buch kaum herum kommen. Es informiert über die Hardwareorganisation, die Emulation des Prozessors 6502, den Umgang mit komplexen Datenstrukturen, Adressierungstechniken, Programmierung der E-/A-Ports usw. Nützliche Tabellen und die Befehlssatz-Übersicht sind hilfreiche Extras.

In Vorbereitung

ca. 356 S. / 137 Abb., Best.-Nr. **3670**
ISBN 3-88745-670-X (1987)
ca. DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

William Labiak

Schneider CPC
Assembler-Kurs

Buch und Diskette: Best.-Nr. **3418** *ISBN 3-88745-418-9 (1986)*
DM 75,–*/sFr. 75,–/S 668,–

Buch und Kassette für CPC 464: Best.-Nr. **3412**
DM 64,–*/sFr. 64,–/S 570,–

Apple II/IIe
Assembler-Kurs

Buch und Diskette: Best.-Nr. **3408** *ISBN 3-88745-408-1*
DM 64,–*/sFr. 64,–/S 570,–

*Unverbindliche Preisempfehlung

Andere Programmiersprachen

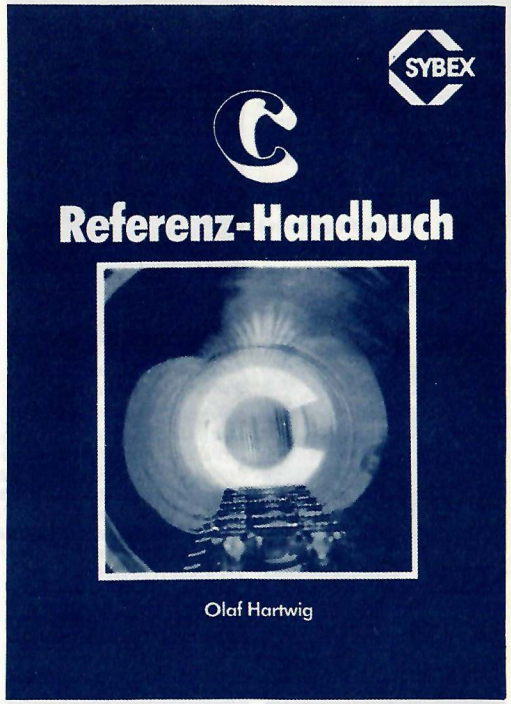
NEU

Olaf Hartwig
C Referenz-Handbuch

Lernen Sie, sich mit der höheren – zunehmend auch auf Rechnern der unteren Preisklasse eingesetzten – Programmiersprache C neue Möglichkeiten auf Ihrem Computer zu erschließen. Der Autor, der sich bereits mit mehreren Büchern über C als Spezialist für diese Sprache ausgewiesen hat, legt hier ein Standardwerk vor, das durch seine Vollständigkeit und klar gegliederte Konzeption rasch Freunde gewinnen wird. Unter anderem geht er ausführlich auf diese Themen ein: Lexikalische Elemente von C; C-Sprachelemente; die Run-Time-Library; Tips & Tricks zu C. Ein Anhang mit vielen weiterführenden Informationen rundet das Werk ab.

In Vorbereitung

ca. 300 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3503**
ISBN 3-88745-503-7 (1987)
ca. DM 54,–/sFr. 49,70/S 421,–



Olaf Hartwig

Bruce H. Hunter
C – Eine Einführung

Ein Buch, das den Start mit der Programmiersprache C wirklich leicht macht. Auch wer bisher in BASIC programmiert hat, wird hier meisterhaft auf den neuen, leistungsfähigen Compiler vorbereitet. Themen sind u. a.: Struktur von C-Programmen, Operatoren und Hierarchien, Ein-/Ausgabeoperationen, C-Funktionen, Speicherverwaltung.

296 S. / 12 Abb., Best.-Nr. **3632**
ISBN 3-88745-632-7 (1987)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

Bruce H. Hunter

J. A. Illik
Erfolgreich programmieren mit C

Sie lernen die grundlegenden Sprachelemente und alle Begriffe in der Sprache C anhand aussagekräftiger Beispiele kennen, die auf verschiedenen Mini- und Mikrocomputern getestet wurden. Ein unentbehrliches Handbuch für jeden, der mit der Sprache C erfolgreich programmieren will.

408 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3055**
ISBN 3-88745-055-8 (1985)
DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–

J. A. Illik

Vorschau '87

Carl Townsend
Einführung in Turbo Prolog

Der Einstieg in die Programmiersprache Turbo Prolog und damit in den Themenbereich der künstlichen Intelligenz. Anhand von Beispielen zeigt der Autor Wege zur Entwicklung von Expertensystemen auf, die die Leistungsfähigkeit von Turbo Prolog veranschaulichen. Eine ideale Arbeitshilfe für Programmierer, die sich mit den Techniken der KI vertraut machen wollen. Detailliert präsentiert der Autor alle wichtigen Aspekte von Turbo Prolog – von der Installation des Systems über strukturierte Programme bis zum Entwurf von Programmen, die unabhängig vom Entwicklungssystem ablauffähig sind.

In Vorbereitung

ca. 350 Seiten / ca. 35 Abb., Best.-Nr. **3680**
ISBN 3-88745-680-7 (1987), **ca. DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–**

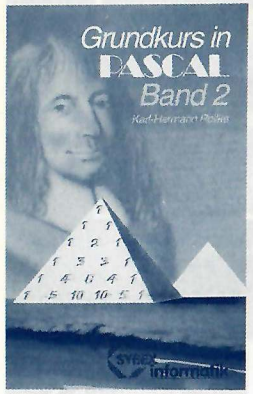
3662 Arbeiten mit Modula - 2

SYBEX informatik

Karl-Hermann Rollke
Grundkurs in Pascal, Band 1

Der sichere Einstieg in Pascal für den Informatik-Unterricht in der Sekundarstufe II, für Informatik-Kurse an der Volkshochschule, als Sekundärliteratur an der Hochschule, für Hobby-Programmierer und zum Selbststudium. In einer leicht verständlichen Sprache werden Sie mit einer vielgenutzten Programmiersprache vertraut gemacht.
Sie machen Ihre ersten Schritte im UCSD-Pascal-System, lernen den Aufbau eines Pascal-Programms, reservierte Wörter, Syntaxdiagramme, Prozeduren, Funktionen, Rekursionen und Sortieralgorithmen kennen.

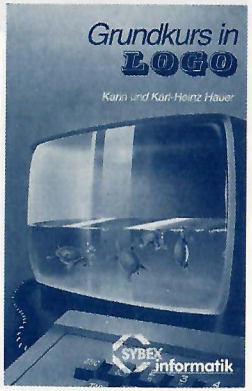
224 Seiten
Best.-Nr. **3046**
ISBN 3-88745-046-9 (1984)
DM 24,80 / sFr. 23,– / S 193,–



Karl-Hermann Rollke
Grundkurs in Pascal, Band 2

Lehrer und Schüler, Studenten und Autodidakten runden mit diesem Band ihren Einstieg in die leistungsfähige Programmiersprache Pascal ab. Der zweite Teil des Grundkurses behandelt als ein Hauptthema die Datenstrukturen: dazu gehören Verbunde, Mengen, Dateien und Zeiger. Weitere Schwerpunkte: Das Bibliothekskonzept in UCSD-Pascal; Einführung in die Programmierung auf Maschinenebene; Vorschläge für Projekte. Viele Übungen und Beispiele, die auf einem Apple getestet wurden, helfen Ihnen, Ihr Wissen direkt zu erproben und anzuwenden.

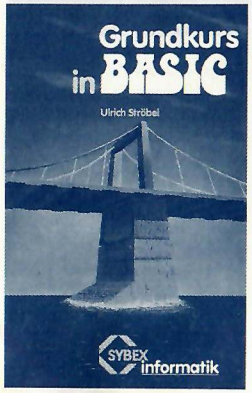
224 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3061**
ISBN 3-88745-061-2 (1985)
DM 24,80 / sFr. 23,– / S 193,–



Karin und Karl-Heinz Hauer
Grundkurs in LOGO

Lehrer und Schüler der Sekundarstufe, Studenten, Hobby-Programmierer und Autodidakten lernen eine Sprache kennen, die für den Anfänger eine sehr niedrige Einstiegsschwelle, jedoch die Leistungsfähigkeit professioneller Programmiersprachen bietet. Die Autoren zeigen Schritt für Schritt, was LOGO alles kann; vor allem machen sie den Leser mit der Schildkröten-Grafik vertraut, die sich als erfolgreiches didaktisches Instrument erwiesen hat. Sie bestimmen den Weg durch diese umfassende Einführung selbst, da die Themen unabhängig voneinander behandelt werden. Ihre neuen Kenntnisse können Sie an vielen Übungen und Beispielprogrammen erproben, die auf mehreren Computern getestet wurden.

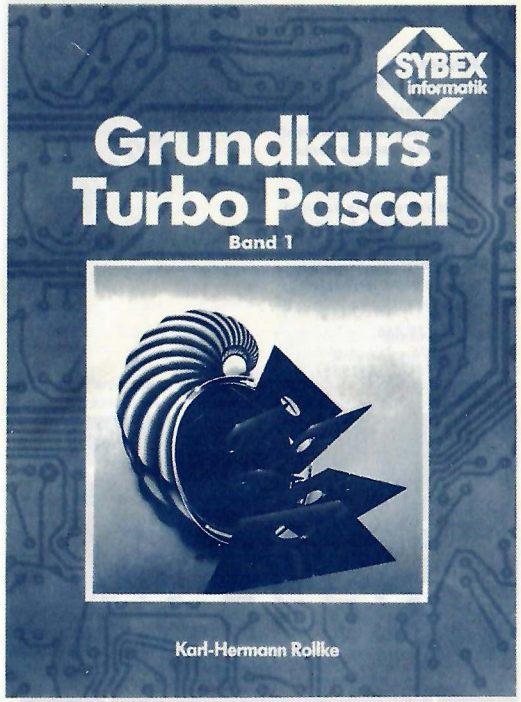
224 Seiten / zahlr. Abb.
Best.-Nr. **3088**
ISBN 3-88745-088-4 (1986)
DM 29,80 / sFr. 27,50 / S 232,–



Ulrich Ströbel
Grundkurs in BASIC

Diese Einführung in die meistgenutzte Programmiersprache BASIC richtet sich an Lehrer und Schüler in Informatik-AGs aller Schulformen; aber auch Hobby-Programmierer werden es mit Gewinn lesen. In kleinen Schritten werden die wichtigsten Fachbegriffe und Programmierbefehle dargestellt. Detailliert und umfassend lernt der Anfänger, schon mit wenigen Begriffen recht eindrucksvolle Programme in BASIC zu erstellen. Eine Fülle von praktischen Beispielen und Übungsaufgaben begleitet den Leser auf seinem Weg zum fortgeschrittenen BASIC-Programmierer.

208 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3058**
ISBN 3-88745-058-2 (1985)
DM 27,80 / sFr. 25,70 / S 217,–



NEU

Karl-Hermann Rollke
Grundkurs in Turbo Pascal, Band 1

Der „Grundkurs in Pascal", dessen Konzept dem SYBEX-Erfolgsautor Karl-Hermann Rollke als Grundlage für sein neues Werk diente, hat sich seit seinem Erscheinen zu einem Schwerpunkt-Titel in der schulischen Informatik-Ausbildung entwickelt. Der Autor entwickelte dieses Werk für Turbo Pascal weiter, um der Situation an bundesdeutschen Schulen Rechnung zu tragen, die ihre technische Ausstattung allmählich auf die 16-bit-Welt und die dafür verfügbaren Software-Werkzeuge ausrichten. In Band 1 lernen Lehrer, Schüler, Studenten und Autodidakten die Grundlagen von Turbo Pascal kennen und entwerfen die ersten Programme. Dabei unterstützen Übungen und Beispiele den Lernprozeß.

Sommer 87

ca. 250 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3697**
ISBN 3-88745-697-1 (1987)
ca. DM 29,80 / sFr. 27,50 / S 232,–

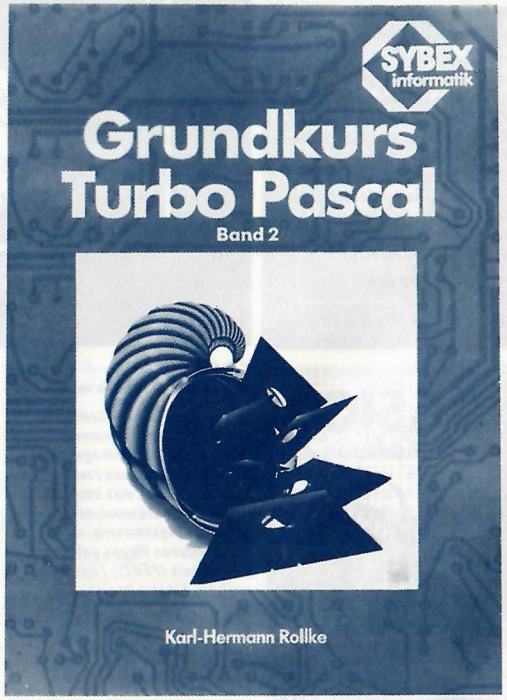
NEU

Karl-Hermann Rollke
Grundkurs in Turbo Pascal, Band 2

In diesem Band setzt der Autor die in Band 1 vermittelten Grundlagen konsequent fort. So runden Lehrer, Schüler und Studenten ihren systematischen Einstieg in den schnellen und komfortablen Pascal-Dialekt ab. Neben dem wichtigen Gebiet der Datenstrukturen enthält das Buch eine fundierte Einführung in die Grafikprogrammierung wie auch die Anwendung von Turbo Pascal Tools. Auch für diesen Band sind viele Übungen und Beispiele, mit denen sich das erworbene Wissen überprüfen läßt, selbstverständlich.

Sommer 87

ca. 250 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3698**
ISBN 3-88745-698-X (1987)
ca. DM 29,80 / sFr. 27,50 / S 232,–



Lehrerbegleitheft zu:
Grundkurs in LOGO

Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3089**
ISBN 3-88745-089-2 (1985)
Schutzgebühr
DM 12,80 / sFr. 12,80 / S 100,–

Lehrerbegleitheft zu:
Grundkurs in BASIC

Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3091**
ISBN 3-88745-091-4 (1985)
Schutzgebühr
DM 12,80 / sFr. 12,80 / S 100,–

Lehrerbegleitheft zu:
Grundkurs in Pascal, Band 1

Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3059**
ISBN 3-88745-059-0 (1985)
Schutzgebühr
DM 7,– / sFr. 7,– / S 55,–

Lehrerbegleitheft zu:
Grundkurs in Pascal, Band 2

Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3090**
ISBN 3-88745-090-6 (1985)
Schutzgebühr
DM 7,– / sFr. 7,– / S 55,–

Lehrerbegleitheft zu:
Grundkurs in Turbo Pascal, Band 1

Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3508**
ISBN 3-88745-508-8 (1987)
Schutzgebühr
DM 12,80 / sFr. 12,80 / S 100,–

Lehrerbegleitheft zu:
Grundkurs in Turbo Pascal, Band 2

Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3509**
ISBN 3-88745-509-6 (1987)
Schutzgebühr
DM 12,80 / sFr. 12,80 / S 100,–

Alan Simpson
Dateiverwaltung – selbst gemacht

Dieses Buch lehrt Sie, Aufgaben wie Adreßverwaltung, Bibliotheksverwaltung und grafische Datendarstellung auf Ihrem PC zu realisieren. Die wesentlichen Techniken der Dateiverwaltung und ihre Verwendung in BASIC-Programmen werden Ihnen ebenso vermittelt wie das Mischen, Sortieren, Aktualisieren und formatierte Ausdrucken von Dateien.

240 Seiten / 29 Abb.
Best.-Nr. **3085**
ISBN 3-88745-085-X (1985)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

NEU

Gerd Leibrock
Einführung in REFLEX

Wer das Datenbankprogramm Reflex besitzt oder den Kauf erwägt, ist mit diesem Buch gut beraten. Zahlreiche Beispiele zeigen die Einsatzzwecke von Reflex auf, seine Benutzeroberfläche, die Menues, Entwurf von Berichten und Formularen zur Datenerfassung, grafische Dokumentation von Daten, Analysieren und Sortieren von Datensätzen, Ausdruck von Ergebnissen usw. So erfahren Sie nicht nur alles Wissenswerte, sondern können sich auch hervorragend einarbeiten. Denn die klare Beschreibung von Stärken und Schwächen dieses Softwareprodukts ist die beste Praxisvorbereitung.

In Vorbereitung

ca. 220 Seiten / ca. 80 Abb.
Best.-Nr. **3634**
ISBN 3-88745-634-3 (1987)
ca. DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

Th. Ritter
Erfolg mit Multiplan

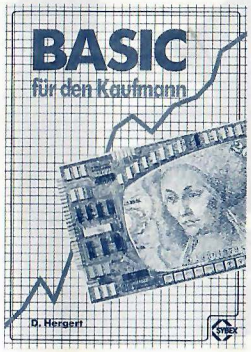
Seien es kommerzielle, wissenschaftliche oder allgemeine Probleme: das Tabellenkalkulations-Programm Multiplan hilft Ihnen bei der Lösung. Wie – das erfahren Sie aus diesem Buch! Schritt für Schritt lernen Sie nach kurzer Zeit, Multiplan für Abrechnungen, Kalkulationen, mathematische oder private Anwendungen und vieles mehr einzusetzen.

208 Seiten / 68 Abb.
Best.-Nr. **3043**
ISBN 3-88745-043-4 (1984)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

D. Hergert
BASIC für den Kaufmann

Sie erhalten direkt nutzbare Programme für Ihre kommerziellen Anwendungen und erfahren, wie Sie Ihren Mikrocomputer in BASIC programmieren können. Das Buch enthält Anwendungsbeispiele für: Verkaufs- und Finanzberichte; Grafiken; Abschreibungen; und vieles mehr. Das BASIC-Buch für Studenten und Praktiker im kaufmännischen Bereich.

208 Seiten / 85 Abb.
Best.-Nr. **3026**
ISBN 3-88745-026-4 (1983)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–



X. T. Bui
Planen + Entscheiden mit BASIC

Dieses Buch ist eine Sammlung von interaktiven, kommerziell-orientierten BASIC-Programmen für Management- und Planungsentscheidungen. Aus dem Inhalt: Gewinnschwellenanalyse; Analyse optimaler Lagerhaltung; Analyse des kritischen Weges und Netzplantechnik (PERT); Zeitreihenanalyse; Lineare Regression.

200 Seiten / 53 Abb.
Best.-Nr. **3025**
ISBN 3-88745-025-6 (1983)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

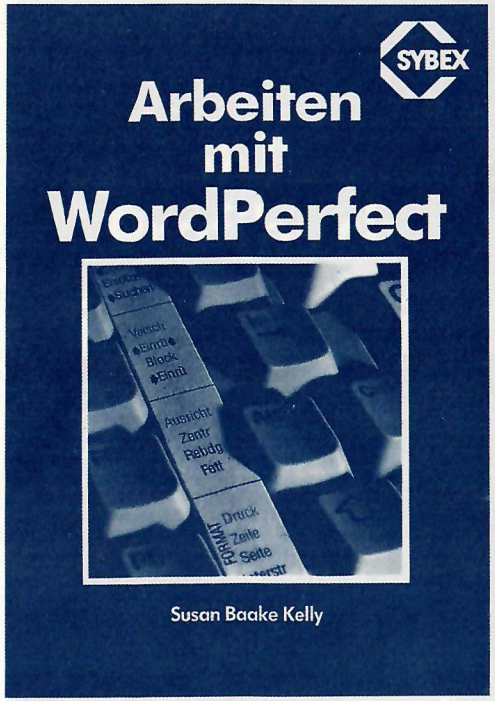
Peter Ickenroth
Planen, kalkulieren, kontrollieren mit BASIC Taschen-Rechnern

Das Buch präsentiert eine Reihe von direkt anwendbaren BASIC Programmen für eine Vielzahl von kaufmännischen Berechnungen mit Ihrem BASIC Taschenrechner.

144 S. / 48 Abb. Best.-Nr. **3032**
ISBN 3-88745-032-9 (1983)
DM 18,– / sFr. 16,80 / S 140,–

D. Hergert
Erfolg mit VisiCalc

224 S. / 58 Abb. Best.-Nr. **3030**
ISBN 3-88745-030-2 (1983)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–



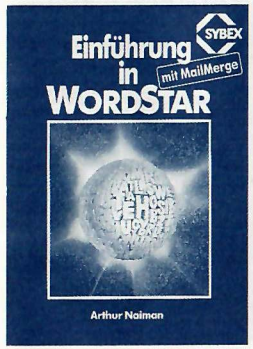
NEU

Susan Baake Kelly
Arbeiten mit WordPerfect

WordPerfect setzte sich als leistungsfähiges Textverarbeitungs-Programm schnell am Markt durch und erfreut sich auch hierzulande wachsender Beliebtheit. Kompetent und Schritt für Schritt wird der Leser in die Arbeitsumgebung des Softwarepaketes eingeführt. Die Autorin hat das Arbeitsbuch so angelegt, daß sowohl Starter wie auch erfahrene Anwender daraus ihren Nutzen ziehen können. Das Werk ergänzt in hervorragender Weise das Handbuch, wobei auch spezielle Themen detailliert erläutert werden: Datensicherung, Verknüpfen von Texten, Sortier- und Auswahl-Operationen, Rechnen im Text, Benutzen von Macros und der Umgang mit dem Rechtschreib-Korrekturprogramm. Informative Anhänge machen das Arbeitsbuch komplett.

In Vorbereitung

ca. 450 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3690**
ISBN 3-88745-690-4 (1987)
ca. DM 54,– / sFr. 49,70 / S 421,–



Arthur Naiman
Einführung in WordStar

Dieses Buch ist eine klar gegliederte Einführung, die aufzeigt, wie WordStar funktioniert, was man damit tun kann und wie es tatsächlich eingesetzt wird. Eine Zusammenfassung der Befehle und die Darstellung von Menues erleichtern die praktische Anwendung.

240 Seiten / 36 Abb.
Best.-Nr. **3019**
ISBN 3-88745-019-1 (1983)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

J. A. Arca
Praktische WordStar Anwendungen

Ohne Vorkenntnisse lernen Einsteiger mit diesem Buch, praktische Textverarbeitungs-Probleme zu lösen.
In Form einer programmierten Unterweisung lernt der Anfänger, Briefe, Dokumente und Berichte zu schreiben, umzustellen, das Format zu verändern und WordStar mit MailMerge zu koppeln.

368 Seiten / 69 Abb.
Best.-Nr. **3057**
ISBN 3-88745-057-4 (1985)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Hans Gino Broggiato
Arbeiten mit TEX-ASS

Das Buch für den erfolgreichen Umgang mit dem professionellen Textverarbeitungsprogramm TEX-ASS. Es vermittelt gut verständlich fundierte Kenntnisse über Systeminstallation und Peripherie: Vorbereitungen zur Anwendung, Arbeiten mit Texten, Druckausgabe, Hilfsprogramme. Mit vielen Tips und Tricks aus der Sicht des Kenners. Zahlreiche Beispiele machen es leicht, das Gelernte Schritt für Schritt in die Praxis umzusetzen. Und mit TEX-ASS individuell zu arbeiten.

128 Seiten / 59 Abb.
Best.-Nr. **3669**
ISBN 3-88745-669-6 (1986)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

Alan Simpson
Arbeiten mit dBASE III

Viele nützliche Anwendungen sind nach der Lektüre für Sie kein Problem mehr, z. B.: Umsetzen von dBASE II-Datenbanken nach dBASE III; Entwickeln von Postversand-Systemen; Erzeugen grafischer Auswertungen; Führen einer Buchhaltung; Formatieren und Drucken von Berichten; Koppeln von dBASE III mit anderen Software-Systemen.

288 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3609**
ISBN 3-88745-609-2 (1986)
DM 59,– / sFr. 54,30 / S 460,–

Alan Simpson / Gerhard Renner
Arbeiten mit dBASE III plus

NEU

Mit dBASE III plus wurde die Benutzerschnittstelle eines der leistungsfähigsten Datenbankprogramme auf den neuesten Stand gebracht.
Und hier ist das passende Buch. Es eignet sich als vorbereitende Lektüre genauso wie als aktive Arbeitshilfe. Und wird auch diejenigen interessieren, die mit der bisherigen dBASE III-Version gearbeitet haben und jetzt ein Software-Upgrade beabsichtigen. Eine Vielzahl aussagefähiger Beispiele verdeutlicht Themen wie Datenverwaltung, Datenbankkonzept, Installation und Start, Arbeiten mit ASSIST usw.

In Vorbereitung

ca. 300 Seiten / ca. 140 Abb., Best.-Nr. **3635**
ISBN 3-88745-635-1 (1987), **ca. DM 64,– / sFr. 58,90 / S 499,–**

Alan Simpson
Arbeiten mit dBASE II

Alles, was Sie über die Datenbank-Verwaltung mit dBASE II wissen müssen, wird Ihnen hier in einer klaren und leicht verständlichen Sprache vermittelt: Zunächst lernen Sie die Grundlagen kennen, dann werden Sie in die Programmiertechniken für viele nützliche Anwendungen eingeführt. Viele Beispiele und zahlreiche praktische Tips helfen Ihnen dabei.

264 Seiten / 50 Abb.
Best.-Nr. **3070**
ISBN 3-88745-070-1 (1984)
DM 54,– / sFr. 49,70 / S 421,–

Alan Simpson
Das dBASE II Profibuch

Der Autor des SYBEX Bestsellers „Arbeiten mit dBASE II" macht Sie mit fortgeschrittenen Programmiertechniken vertraut. Vom Erkennen des Anwendungsproblems über grundlegende Algorithmen und Techniken, um Ihre Programme schneller und leistungsfähiger zu machen, bis hin zu Programmsystemen für geschäftliche Anwendungen.

432 Seiten / zahlr. Abb.
Best.-Nr. **3610**
ISBN 3-88745-610-6 (1985)
DM 62,– / sFr. 57,– / S 484,–

Alan Simpson/Gerhard Renner
dBASE III plus Profibuch

NEU

Wenn Sie im Umgang mit dBASE III plus bereits erfahren sind, vervollkommnen Sie jetzt Ihr Können mit dem leistungsfähigen Datenbank-Programm. Die Autoren – das bewährte Team von „Arbeiten mit dBASE III plus" – führen Sie in den Entwurf von Datenbanken, die Entwicklung von Programmen und die strukturierte Programmierung ein. Mit dem Ziel, Ihnen ausgeklügelte Techniken zum Entwurf anwenderfreundlicher Programme nahezubringen, die auf Ihre speziellen Bedürfnisse zugeschnitten sind.
Zahlreiche Beispiele, die die wichtigsten Aspekte kommerzieller Anwendungen abdecken, erleichtern die praktische Umsetzung.

In Vorbereitung

ca. 660 Seiten / ca. 100 Abb.
Best.-Nr. **3667**
ISBN 3-88745-667-X (1987)
ca. DM 64,– / sFr. 58,90 / S 499,–

Siegfried Heine
LOTUS 1–2–3
Datenverarbeitung
ohne Vorkenntnisse

Die Einstiegs-Lektüre für Aufgaben mit dem Programm-Paket LOTUS 1–2–3. Neben den Grundbegriffen und Funktionen lernen Sie anhand vieler Beispiele direkt Aufgaben wie: Monatsabrechnung, Hausfinanzierung, Steuerberechnung, Grafische Darstellung u.a. bewältigen.

264 Seiten / 64 Abb.
Best.-Nr. **3052**
ISBN 3-88745-052-3 (1985)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Douglas Cobb
Arbeiten mit SYMPHONY

Das umfassende Standardwerk über SYMPHONY inclusive Version 1.1! Sorgfältig und leicht verständlich werden die Software-Funktionen erläutert. Für den Kenner von SYMPHONY werden alle Änderungen der erweiterten Version 1.1 deutlich erkennbar herausgearbeitet. Damit steht dem Leser ein unverzichtbares Nachschlagewerk zur Verfügung.

872 Seiten / ca. 420 Abb.
Best.-Nr. **3095**
ISBN 3-88745-095-7 (1986)
DM 125,– / sFr. 115,– / S 975,–

Überarbeitete und ergänzte Ausgabe

Bernhard F. Kehlmann
Arbeiten mit LOTUS 1–2–3

NEU

Dieses Buch macht Sie anhand praktischer Fallstudien mit den wichtigsten Anwendungs-Funktionen von LOTUS 1–2–3 im Betrieb vertraut. Der Autor zeigt Ihnen an konkreten Beispielen, wie Sie dieses leistungsstarke Software-Paket für Gehaltsabrechnung, Finanzplanung, Investitionsrechnung, Umsatz-Statistik u.v.m. nutzen können. Die vorliegende, überarbeitete Ausgabe bezieht sich auf die deutschsprachige Version von LOTUS 1–2–3.

240 Seiten / 115 Abb.
Best.-Nr. **3643**
ISBN 3-88745-643-2 (1987)
DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

SYBEX Trainer

Die Leistung eines Lehrgangs zum Preis eines Buches

Herausgegeben von Dr. Gerhard Renner

Buch oder Lehrgang? Diese Frage stellt sich für alle, die beruflich mit Computern arbeiten und sich mit einer neuen Software vertraut machen müssen. Wenn Ihnen ein Lehrgang zu teuer, zu zeitaufwendig oder nicht nachhaltig genug ist:

SYBEX Trainer *bieten Ihnen eine effektive Alternative, in der sich Vorteile eines Lehrgangs mit denen eines Buches optimal vereinen.*

SYBEX Trainer *geben dem Beginner mit einer professionellen Software eine Schritt-für-Schritt-Einführung – in Theorie und Praxis zugleich. Sie brauchen dazu keine Vorkenntnisse.*

SYBEX Trainer *bestehen aus übersichtlichen und leicht faßlichen Lerneinheiten. Die schrittweise Anleitung im Textteil stärkt Ihr Selbstvertrauen und fördert Ihren Lernerfolg.*

SYBEX Trainer *enthalten auf jeder Doppelseite eine Theorie-/Praxis-Einheit: Einer systematisch einführenden Textseite (mit Erläuterungen und Beispielen) steht jeweils eine Seite mit den entsprechenden Bildschirm-Abbildungen gegenüber – so, wie es in der Praxis aussieht.*

SYBEX Trainer *zeigen Ihnen anschaulich, was Sie nun eintippen müssen und was sich auf dem Bildschirm dann tun sollte. Fehler erkennen Sie im Ansatz und können Sie mühelos beseitigen.*

Das ist Lernen in Theorie und Praxis:

SYBEX Trainer *helfen Ihnen, Gelerntes schnell wieder aufzufrischen, denn Sie können auch dann üben, wenn Sie nicht am Rechner sitzen – in dem Tempo, das Ihnen liegt.*

SYBEX Trainer *führen ein – aber auch weiter; mit vielen Beispielen, die Ihnen bei der täglichen Arbeit immer wieder helfen.*

Vorschau Herbst '87

Dr. Gerhard Renner
SYBEX Trainer dBASE II – Grundlagen

Die ideale Möglichkeit, in einer Schritt-für-Schritt-Einführung mit dem Datenbank-Programm dBASE II vertraut zu werden. Sie lernen alle notwendigen Grundlagen: das Arbeiten mit Datenbank-Dateien, Daten eingeben, aktualisieren, ordnen, suchen, verknüpfen, auswerten, austauschen und vieles mehr.

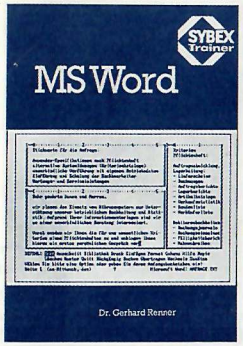
*ca. 300 Seiten / ca. 250 Abb., Best.-Nr. **3335***
*ISBN 3-88745-335-2 (1987), **ca. DM 49,80 / sFr. 45,80 / S 388,–***

Holger Reimers/Frank Brandenburg
SYBEX Trainer LOTUS 1–2–3

In einer klaren Sprache und anhand klar gegliederter Lektionen erläutern die Autoren die Arbeit mit einem der erfolgreichsten integrierten Software-Pakete. Auch für PC-unerfahrene Anwender wird der Einstieg leicht; dabei helfen die ausgewogene Gliederung und die großzügige Illustration.

*ca. 250 Seiten / 180 Abb., Best.-Nr. **3337***
*ISBN 3-88745-337-9 (1987), **ca. DM 49,80 / sFr. 45,80 / S 388,–***

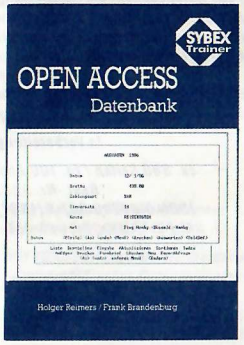
SYBEX Trainer dBASE III plus



Dr. Gerhard Renner
SYBEX Trainer MS Word

So einfach trainieren Sie Ihr Wissen über das Textverarbeitungs-Programm für den IBM PC und kompatible Rechner. Lernen Sie MS Word schrittweise und ganz anschaulich kennen: mit oder ohne Computer, am Arbeitsplatz oder zu Hause. Praxisbezogen lernen und üben Sie das Erstellen, Ändern und Ausgeben von Texten, Serienbriefen und Dokumenten.

*392 S., ca. 175 Abb., Best.-Nr. **3330***
ISBN 3-88745-330-1 (1986)
DM 49,80 / sFr. 45,80 / S 388,–



Holger Reimers/
Frank Brandenburg
SYBEX Trainer OPEN ACCESS

NEU

Dieses leicht verständliche Buch ist der ideale Einstieg für den Umgang mit dem Datenmodul des integrierten Softwarepakets OPEN ACCESS. Zahlreiche Original-Bildschirm-Kopien unterstützen den didaktisch und methodisch gut strukturierten Lernstoff. So können Sie sich sogar ohne Computer hervorragend einarbeiten.

In Vorbereitung

ca. 250 Seiten, ca. 175 Abb.
*Best.-Nr. **3333***
ISBN 3-88745-333-6 (1987)
DM 49,80 / sFr. 45,80 / S 388,–

Dr. Gerhard Renner
SYBEX Trainer dBASE II
für Fortgeschrittene

NEU

Der Theorie-/Praxis-Trainer für fortgeschrittene Anwender von dBASE II. Machen Sie sich mit diesem Themenkreis vertraut: Daten verknüpfen und auswerten/Arbeiten mit mehreren Datenbank-Dateien/Reorganisation von Datenbank-Dateien/Systemparameter setzen/Programmieren/ Datenaustausch und Zeichensätze.

In Vorbereitung

ca. 500 Seiten / 200 Abb.
*Best.-Nr. **3336***
ISBN 3-88745-336-0 (1987)
ca. DM 49,80 / sFr. 45,80 / S 388,–

Theodor Kersken
Wirtschaftsrechnen mit
Tabellenkalkulations-Programmen

Systematisch und gut verständlich vermittelt der Autor fundamentales Wissen zum Thema „Wirtschaftsrechnen mit Tabellenkalkulations-Programmen". Der Text führt Sie schrittweise ein, die in langjähriger Praxis erprobten Anwendungs-Beispiele vertiefen Ihr Fachwissen und bringen Sie innerhalb kurzer Zeit zu praktischen Fertigkeiten.

*216 S. / ca. 175 Abb., Best.-Nr. **3332***
ISBN 3-88745-332-8 (1986)
DM 49,80 / sFr. 45,80 / S 388,–

SYBEX Ratgeber

Damit haben Sie Ihre Software voll im Griff

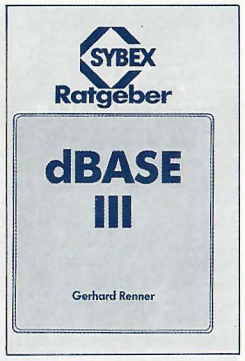
NEU

Christoph Hesselmann/
Norbert Hesselmann
SYBEX Ratgeber Turbo Pascal

Alle Informationen für die Arbeit mit Turbo Pascal im schnellen Zugriff: die Betriebssystem-Umgebung; Editieren von Programm-Texten; Befehle, Prozeduren und Funktionen; Grafik-Toolbox; Turbo Database Toolbox; Installations-Hinweise für verschiedene Computersysteme; Tips & Tools.

In Vorbereitung

*ca. 380 Seiten, Best.-Nr. **3308***
ISBN 3-88745-308-5 (1987)
ca. DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–



Bereits lieferbar:

Gerhard Renner
SYBEX Ratgeber dBASE III

*432 Seiten, Best.-Nr. **3300** (1986)*
*ISBN 3-88745-300-X, **DM 55,– / sFr. 50,60 / S 429,–***

Lutz Weigelt
SYBEX Ratgeber Open Access
(Datenbank/Kalkulation/Dienstprogramme)

*280 Seiten, Best.-Nr. **3304** (1986)*
*ISBN 3-88745-304-2, **DM 45,– / sFr. 41,40 / S 351,–***

Wolfgang Höfs
SYBEX Ratgeber MS-DOS

*450 Seiten, Best.-Nr. **3302** (1986)*
*ISBN 3-88745-302-6, **DM 55,– / sFr. 50,60 / S 429,–***

Gerhard Renner
SYBEX Ratgeber dBASE II

*360 Seiten, Best.-Nr. **3305** (1986)*
*ISBN 3-88745-305-0, **DM 55,– / sFr. 50,60 / S 429,–***

SYBEX Ratgeber *bieten gezielte Informationen mit kurzem Zugriff für alle, die sich in der Welt der Computer und mit ihrer Software auskennen – aber nicht die Zeit haben, benötigte Befehle oder sonstige Detail-Informationen langwierig zu suchen.*

SYBEX Ratgeber *sind nach einem **klaren, übersichtlichen und einheitlichen Grundmuster** aufgebaut und dadurch leicht zu nutzen:*

- ***Einführung** in die jeweilige Software.*
- *Übersichtlicher **Nachschlageteil mit Piktogrammen und Querverweisen** – langes Suchen ist passé.*
- ***Fallbeispiele,** wo es zum besseren Verständnis nötig ist.*

Apple

William F. Luebbert
Was ist wo im Apple

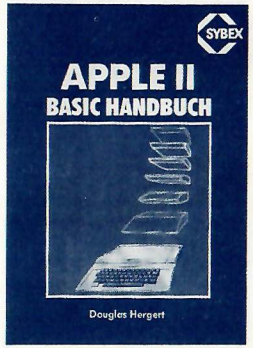
Besitzer eines Apple II, II+ oder IIe erhalten eine systematische Arbeitshilfe, um schnelle und elegante Programme auf ihrem Rechner zu schreiben. Der Autor erläutert die Bedeutung von 2000 wichtigen Speicheradressen; dazu alle wichtigen ROM-Routinen. Für den schnellen Zugriff sind Routinen und Speicheradressen in alphabetischer und numerischer Reihenfolge sortiert.
Viele Apple-Routinen, die Sie in den eigenen Programmen leicht verwenden können, helfen Ihnen, Ihre BASIC-Programme zu beschleunigen und bei der Assemblerprogrammierung viel Arbeit und Zeit zu sparen.

496 Seiten / 84 Abb.
Best.-Nr. **3098**
ISBN 3-88745-098-1 (1985)
DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–

Norbert Hesselmann
Arbeiten mit dem Macintosh

Das Buch für alle Macintosh-Besitzer und -Interessenten, die den leistungsfähigen Apple-Rechner verstehen und für ihre Zwecke einsetzen möchten. Neben allen wichtigen Informationen über den Computer selbst erhalten Sie eine Erläuterung wichtiger kommerzieller Software-Pakete, Hinweise für deren Einsatz sowie eine durch Programmbeispiele aufgelockerte Anleitung zur Programmierung in Microsoft-BASIC. Viele konkrete Anwendungsbeispiele zeigen Ihnen, wie der Macintosh zahlreiche Tätigkeiten erleichtert und zur Steigerung Ihrer Kreativität im beruflichen und privaten Bereich beiträgt.

416 Seiten / 320 Abb.
Best.-Nr. **3080**
ISBN 3-88745-080-9 (1984)
DM 54,– / sFr. 49,70 / S 421,–



D. Hergert
Apple II BASIC-Handbuch

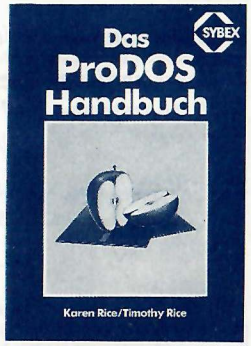
Dieses handliche Nachschlagewerk sollte seinen Platz neben Ihrem Apple II, II+, IIc oder IIe haben. Das Buch wird Ihnen das Programmieren wesentlich erleichtern.

304 Seiten / 116 Abb.
Best.-Nr. **3036**
ISBN 3-88745-036-1 (1984)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

J.-P. Lamoitier
BASIC Übungen für den Apple

Das Buch für Apple-Nutzer, die einen schnellen Zugang zur Programmierung in BASIC suchen. Das Buch enthält eine Reihe von abgestuften Übungen mit zunehmendem Schwierigkeitsgrad.

256 Seiten / 190 Abb.
Best.-Nr. **3016**
ISBN 3-88745-016-7 (1983)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–



Karen Rice / Timothy Rice
Das ProDOS Handbuch

Durch den Vergleich zwischen DOS 3.3 und ProDOS erhalten Sie einen leichten Einstieg in das System. Dann werden Ihnen ProDOS-Routinen auf dem Apple IIe und IIc vorgestellt und erläutert. Dabei spielt Ihr Wissensstand keine Rolle: Anfänger, die nicht selbst programmieren wollen, lernen, Disketten zu formatieren, Dateien zu erstellen, zu kopieren und zu löschen und Dateisysteme aufzubauen; als fortgeschrittener Anwender nutzen Sie das Buch, um mit ProDOS in BASIC zu programmieren, Maschinen- oder Assemblerprogramme schneller und leistungsfähiger zu machen oder ProDOS für Grafik und Sound einzusetzen.

272 Seiten / 29 Abb.
Best.-Nr. **3617**
ISBN 3-88745-617-3 (1985)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Joseph Kascmer
Apple II leicht gemacht

192 Seiten / 43 Abb.
Best.-Nr. **3031**
ISBN 3-88745-031-0 (1984)
DM 28,– / sFr. 25,90 / S 218,–

Apple II/IIe
Assembler-Kurs

240 Seiten
Buch und Diskette:
Best.-Nr. **3408**
ISBN 3-88745-408-1 (1985)
DM 64,–* / sFr. 64,– / S 570,–

**Unverbindliche Preisempfehlung*

Elna Tymes
Arbeiten mit AppleWorks

Anwender eines Apple IIc oder IIe lernen durch dieses systematisch aufgebaute Arbeitsbuch, mit dem Software-Paket AppleWorks schnell kommerzielle wie private Aufgabenstellungen zu lösen. Es enthält alles, was Sie zur Anwendung von AppleWorks benötigen: die Basisfunktionen (Tabellenkalkulation, Textverarbeitung, Datenbank-Verwaltung); eine detaillierte Erläuterung der Befehle anhand praktischer Beispiele; eine Sammlung grundlegender Programme (Bilanz, Einkommensteuer-Erklärung, Finanzplanung, Bestandsüberwachung u.v.m.), die Sie ohne Schwierigkeiten auf Ihre speziellen Bedürfnisse zuschneiden können.

240 Seiten / ca. 60 Abb.
Best.-Nr. **3604**
ISBN 3-88745-604-1 (1985)
DM 52,– / sFr. 47,80 / S 406,–

ATARI

G.-P. Raabe / K.-J. Schmidt
Spielen, lernen, arbeiten mit ATARI

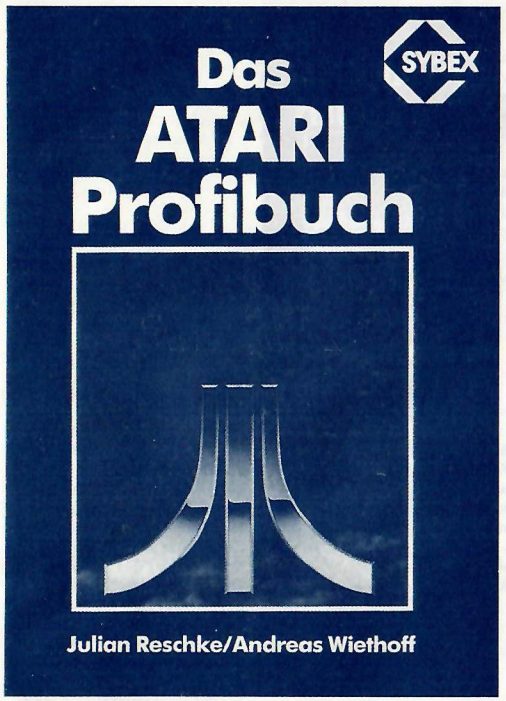
Über die Phasen Spielen – Lernen – Arbeiten erwerben Sie Fähigkeiten, die Sie bei der Programmierung und Anwendung Ihres Rechners benötigen. Viele Beispiel-Programme, eine umfassende Bedienungs-Anleitung und eine Einführung in die BASIC-Programmierung lassen Sie schnell zum fortgeschrittenen Anwender werden, so daß Sie auch Programme anderer Hersteller für Ihre Zwecke ändern können.

280 S. / 56 Abb., Best.-Nr. **3082**
ISBN 3-88745-082-5 (1985)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

S. R. Trost
ATARI Programm-Sammlung

Das Buch bietet einen Satz ausgetesteter Programme in BASIC, die Sie ohne Vorkenntnisse für eine Vielzahl von Anwendungen einsetzen können.

190 Seiten / 150 Abb.
Best.-Nr. **3068**
ISBN 3-88745-068-X (1984)
DM 34,– / sFr. 31,30 / S 265,–



Julian Reschke / Andreas Wiethoff
Das ATARI Profibuch

Das richtige Buch für Sie, wenn Sie einen ATARI 400, 800, 600XL, 800XL oder 130XE besitzen. Hier finden Sie gebündelt alle wichtigen Informationen, um Ihren Rechner kennenzulernen und seine Fähigkeiten voll auszureizen: eine vollständige Liste aller Systemadressen und -routinen mit Erläuterungen; detaillierte Informationen über Speicherbelegung und Ausnutzung des Betriebssystems; einen Tabellenteil mit Zeichencodes, Adressen, Kommandos, Tonhöhen, Farben, Fehlermeldungen; einen alphabetischen Nachschlageteil, der zu verschiedenen Themen eine komplette Einführung in die Programmierung gibt.

296 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3605**
ISBN 3-88745-605-X (1985)
DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

Julian Reschke
ATARI BASIC Handbuch

Das vollständige BASIC-Vokabular von A–Z wird beschrieben und anhand praktischer Beispiele erläutert; nach kurzer Zeit können Sie effektive Programme für Ihren Bedarf schreiben.

208 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3083**
ISBN 3-88745-083-3 (1984)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

Toni Schwaiger / Carsten Reinhardt
ATARI StarTexter
Textverarbeitungs-Kurs für ATARI 400/800/600XL/800XL/130XE

Das leistungsfähige Textverarbeitungs-Paket für alle Atari-Heimcomputer mit mindestens 48 KB Speicher. Sie werden begeistert sein von den Grundfunktionen (deutsche Umlaute sind selbstverständlich), vor allem aber von den zahlreichen Sonderfunktionen, u. a.: Tabulatoren / Wordwrapping am Zeilenende / Trennvorschläge / Rechnen im Text / Mehrere Zeichensätze ladbar / Umfangreiche Formatierungs-Möglichkeiten / 64K RAM-Disk für den 130XE. Das zugehörige Trainingsbuch enthält eine übersichtliche Anleitung für die Textverarbeitung mit vielen nützlichen Fallbeispielen.
StarTexter – Textverarbeitung der Spitzenklasse zum Spitzenpreis!

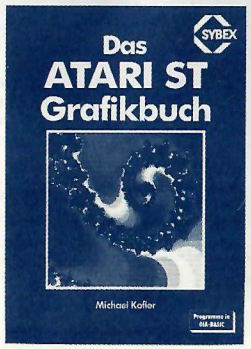
Diskette und Buch, 128 Seiten
Best.-Nr. **3414**
ISBN 3-88745-414-6 (1985)
nur DM 64,–* / sFr. 64,– / S 570,–

NEU

Michael Kofler
Das ATARI ST Grafikbuch

Ein Buch, das jeden Grafikinteressierten begeistern wird. Sehr anschaulich und detailliert werden hier die grafischen Fähigkeiten des ATARI ST vorgestellt. Eine Vielzahl von GfA-BASIC-Programmen führt in die Programmierung zwei- und dreidimensionaler Grafiken ein. Außerdem werden Programme zur Berechnung von Apfelmännchen-Grafiken, bewegten Grafiken, dreidimensionalen Wellen und spiegelnden Körpern vorgestellt. Dazu ein kompletter Hidden-Surface-Algorithmus und Programme zur Erstellung höchstauflösender Grafiken. Alle Programmbeispiele sind bestens nachvollziehbar, da sie durch teils farbige Original-Bildschirmkopien dokumentiert werden und auf der integrierten Diskette enthalten sind.

ca. 280 Seiten / ca. 120 Abb. + Programm-Diskette, Best.-Nr. **3673**
ISBN 3-88745-673-4 (1987), **DM 68,– / sFr. 68,– / S 605,–**



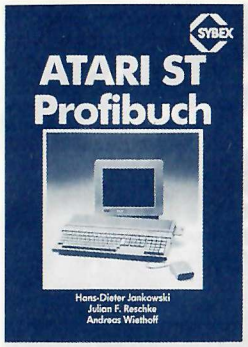
NEU

H.-D. Jankowski/J. Reschke/A. Wiethoff
ATARI ST Profibuch

Ein Buch, das jeder ST-Besitzer griffbereit haben sollte. Hier erhalten Sie geballtes Anwenderwissen zu Ihrem System: der ATARI ST Speicherplan, BIOS-Routinen, XBIOS-Routinen, GEMDOS-Routinen, AES-Routinen, VDI-Routinen. Mit Anwendungs-Beispielen und vielen Praxis-Tips. Die Autoren – bekannt durch ihr Profibuch zu den 8-bit-Systemen von ATARI – bürgen für kompetentes Fachwissen. Verstärkt durch einen exzellenten Hardware-Kenner, haben Sie ihr umfassendes Knowhow zu den ATARI ST-Systemen zusammengetragen und für Sie übersichtlich dokumentiert.

In Vorbereitung

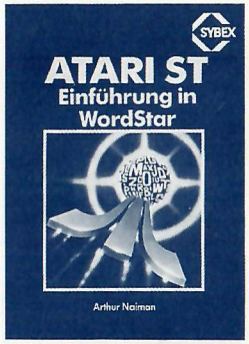
ca. 420 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3501**
ISBN 3-88745-501-0 (1987), **ca. DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–**



Arthur Naiman
ATARI ST –
Einführung in WordStar

Eine Einführung erster Klasse. Denn hier wurde der Bestseller „Einführung in WordStar" für alle ST-Benutzer überarbeitet, um ihnen für die Textverarbeitung in der speziellen Systemumgebung unter Kontrolle der CP/M 2.2-Emulatoren die richtige Grundlage an die Hand zu geben. Mit vielen zusätzlichen Infos für die ST-Praxis!

280 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3666**
ISBN 3-88745-666-1 (1986)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–



Bernhard Bachmann
ATARI ST
Arbeiten mit CP/M

NEU

Ein Buch für alle ATARI-Besitzer, die einen Freeware- oder kommerziellen CP/M-Emulator benutzen, um mit Standard-Software für das Betriebssystem CP/M – z. B. WordStar – arbeiten zu können. Sie erhalten hier alle wichtigen Informationen und praktische Hinweise darauf, wie ein bereits vorliegendes CP/M-Programm auf den ST übertragen werden kann: CP/M-Emulatoren, CP/M-Dienstprogramme, transiente Befehle, CP/M-Controlcodes u. v. m.

256 Seiten / ca. 50 Abb.
Best.-Nr. **3665**
ISBN 3-88745-665-3 (1987)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Karl-Heinz Hauer
Arbeiten mit dem ATARI ST

Wenn Sie mit dem ATARI ST Computer bereits arbeiten oder den Kauf dieses Systems erwägen, sollte dieses Buch zu Ihrer Standard-Bibliothek gehören. Hier finden Sie alles Wissenswerte für Ihre effektive Programmier-Arbeit: Informationen über das System; die Programmierung mit ATARI BASIC und mit ST-LOGO, das Betriebssystem TOS, GEMDOS und die Benutzer-Schnittstelle GEM werden vom Autor eingehend beschrieben und erläutert; zahlreiche Anwender-Programme geben Ihnen anschauliche Programmier-Beispiele und bilden einen Grundstock für Ihre eigenen Programme. Nutzen Sie die starken Möglichkeiten des ATARI ST für Ihre Anwendungen; das nötige Rüstzeug vermittelt Ihnen dieses Buch.

432 Seiten / 172 Abb., Best.-Nr. **3623**
ISBN 3-88745-623-8 (1986), **DM 49,– / sFr. 45,10 / S 382,–**

Vorschau
ATARI ST extern

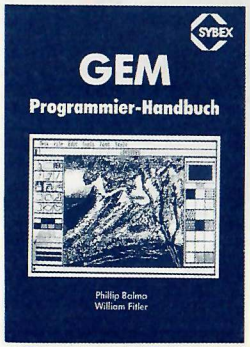
NEU

Phillip Balma / William Fitler
GEM Programmier-Handbuch

Ein unentbehrliches Handbuch für im Umgang mit C vertraute Leser, die genaue Informationen über die grafische Benutzer-Oberfläche GEM benötigen. Angesprochen sind damit alle Nutzer von Systemen, auf denen GEM implementiert ist: dazu gehören der ATARI ST, IBM PC sowie der starke Schneider PC – und zu diesen kompatible Rechner. Nützliche Programm-Beispiele dokumentieren die wichtigen Lernschritte. Nach der Lektüre können Sie nachvollziehen, wie Sie Objekte, Fenster, Dialogboxen und andere Utilities aufrufen und in eigene Programme einbauen. Mit einer Übersicht über die VDI- und AES-Routinen, einer Einführung in den Gebrauch des Resource Construction Set sowie dem Source Code für das im Buch enthaltene Zeichenprogramm.

In Vorbereitung

ca. 550 Seiten / 54 Abb., Best.-Nr. **3692**
ISBN 3-88745-692-0 (1987), **ca. DM 64,– / sFr. 58,90 / S 499,–**



Eduard Graf
Programmieren mit GfA-BASIC

NEU

Erfahren Sie durch dieses Knowhow-Paket, wie Sie mit dem weit verbreiteten GfA-BASIC-Interpreter noch mehr aus Ihrem ATARI ST-System herausholen. Kompetent und fundiert führt der Autor in den Umgang mit GfA-BASIC ein. Dabei geht er detailliert auf die Einbindung von GEM-Programm-Modulen der VDI- und AES-Bibliothek, das Eingabe-/Ausgabe-Handling sowie die Arbeit mit den Systembefehlen von GfA-BASIC ein; weitere Themen sind Grafik- und Soundbefehle wie auch die GEMDOS-, BIOS- und XBIOS-Funktionen. Wertvolle Programm-Beispiele, die auch auf der integrierten Diskette enthalten sind, runden dieses Lern- und Arbeitspaket ab, das Ihnen alle Möglichkeiten mit GfA-BASIC eröffnet.

In Vorbereitung

ca. 350 Seiten / 56 Abb. mit integrierter Programm-Diskette
Best.-Nr. **3510**
ISBN 3-88745-510-X (1987), **ca. DM 58,– / sFr. 58,– / S 516,–**

Heino Hansen/
Elmar Sonnenschein
ATARI ST StarFile

NEU

Ein karteikarten-orientiertes Datenverwaltungsprogramm für den ATARI ST, das etwas ganz Besonderes bietet: die Verarbeitung grafischer Informationen, per handelsüblicher ATARI ST-Grafikprogramme entworfen oder mittels Videoscanner eingelesen. Mit Umsetzung von Grauwerten in Rasterungen bei höchstauflösendem Grafikmodus (640 x 400 Bildpunkte), 16 Grauwerte bei niedrigauflösender Darstellungsart. Das begleitende Trainingsbuch erklärt gut verständlich alle Funktionen der Bilddatenbank.

In Vorbereitung

Bilddatenbank mit Trainingsbuch 200 Seiten / 40 Abb.
Best.-Nr. **4006** *(1987)*
DM 98,–* / sFr. 98,– / S 872,–

NEU

Arnd Beißner
ATARI ST StarComm

Das universelle Telekommunikations-Programm zur Übertragung beliebiger Daten zwischen Computern oder über die Netze der Bundespost. StarComm arbeitet unter GEM, wobei alle Funktionen dialog- und menüunterstützt sind. Eine Besonderheit für ST-Systeme mit Echtzeit-Uhr: Das zeitgesteuerte Upload von Dateien mit automatischer Herstellung der Telefonverbindung zu programmierten Sendezeiten (automatische Wiederwahl). Außerdem: Übertragung von Texten, Programm-Infos und Grafiken; 16 Übertragungsarten zwischen 50 und 19.600 Baud; Softscrolling der Bildschirm-Ausgabe; Telefonregister zur automatischen Nummernwahl; komfortabler Editor; jederzeit abrufbare Hilfstexte u. v. m.

In Vorbereitung

Kommunikations- und Terminal-Programm mit Handbuch
Best.-Nr. **4039** *(1987)*
ca. DM 79,–* / sFr. 79,– / S 703,–

Christian Nieber
ATARI ST
Programmieren in Maschinensprache

NEU

Erschließen Sie sich mit diesem Buch die Programmierung in Maschinensprache auf Ihrem ATARI ST. Der Autor führt in leicht verständlicher Art in die Entwicklung von Maschinensprache-Routinen für die ST-Systeme ein. Er erläutert den Aufbau und die Funktionsweise des Mikroprozessors MC 68000 sowie dessen Befehlssatz und Adressierung. Weitere Schwerpunkte sind die Programmierung von Grafik & Sound und die GEMDOS-, BIOS- und XBIOS-Routinen. Alle wichtigen Funktionen werden anhand von kleinen, in Assembler entworfenen Routinen erläutert, die nach der Einbindung in die Benutzeroberfläche des ATARI ST lauffähig sind.

In Vorbereitung

ca. 320 Seiten / ca. 100 Abb., Best.-Nr. **3678**
ISBN 3-88745-678-5 (1987), **ca. DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

Vorschau
ATARI ST StarTexter

*Unverbindliche Preisempfehlung

ATARI ST

ATARI ST Power-Pack

Frank Aumann / Peter Maier / Ralf Stöpper
ATARI ST – Das Floppy Arbeitsbuch

Mit diesem Buch lernen Sie das ATARI-System und die dafür zur Verfügung stehenden Floppy-Laufwerke optimal nutzen. Es gibt Ihnen die wichtigsten Hintergrundinformationen über die Laufwerke und deren Funktion an die Hand. Sie lernen den Disketten-aufbau und die Programmierung unter TOS kennen. Die beiliegende Power-Disk zeigt Ihnen eine Fülle professioneller Programme, ablauffähig unter Kontrolle der Benutzerschnittstelle GEM. So können Sie z. B. Disketten kopieren und formatieren, Backup-Kopien anfertigen oder auch einzelne Dateien kopieren.
Die wichtigsten Module der Programme sind als Quell-Listings (in C oder Assembler) im Buch enthalten und bieten Anhaltspunkte für eigene Programme.

Buch mit Programmdiskette
168 Seiten / ca. 24 Abb.
Best.-Nr. **3642**
ISBN 3-88745-642-4 (1986)
DM 69,– / sFr. 69,– / S 614,–

Olaf Hartwig
ATARI ST – Tips und Tools zu C

Jeder ATARI ST-Besitzer lernt mit dieser Einführung sehr schnell, eigene Tools in der Programmiersprache C zu entwickeln. Neben Tips und Tricks zum Preprozessor informiert das Buch über den Einsatz von Makros, Lesen von ST-Scan-Codes, Entwickeln von ST-Sonderbibliotheken, Adressierung aller BIOS-, XBIOS- und GEMDOS-Funktionen u. v. m. Mit vielen anschaulichen Beispielen.

224 Seiten / ca. 20 Abb.
Best.-Nr. **3674**
ISBN 3-88745-674-2 (1986)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

NEU

Rainer Kunz
ATARI ST – Programmieren in C

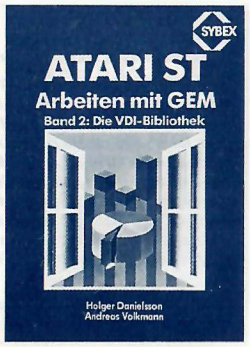
Eine hervorragende Einführung in die Programmiersprache C auf dem ST. Anwendung und Aufruf von Bibliotheks-Funktionen werden erläutert, wie auch Sprachelemente und Prozeduren, Compilerdirektiven, die Standard-Bibliothek, Kompatibilität zu UNIX u. v. m. Zahlreiche Programm-Beispiele machen den Einstieg leicht.
In Vorbereitung

ca. 300 S. / m. Abb., Best.-Nr. **3652**
ISBN 3-88745-652-1 (1986)
ca. DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Gerd Sender
ATARI ST – Arbeiten mit GEM
Band 1: Die AES-Bibliothek

Ein praktisches Arbeitsbuch, das die Benutzeroberfläche GEM und die Bedeutung der AES-Routinen detailliert vorstellt. Und erklärt, wie Sie sich unter der Programmiersprache C die AES-Bibliothek zunutze machen können. Eine Diskette mit den dokumentierten Programmen und Unterroutinen liegt bei.

320 S. / 48 Abb. Best.-Nr. **3626**
ISBN 3-88745-626-2 (1987)
DM 68,– / sFr. 68,– / S 605,–



H. Danielsson / A. Volkmann
ATARI ST – Arbeiten mit GEM
Band 2: Die VDI-Bibliothek

Gut verständlich geht das Buch auf die VDI-Bibliothek der grafischen Benutzeroberfläche GEM ein. Anhand einer Vielzahl kleiner C-Routinen wird der Leser mit den Mechanismen zum Aufruf und der Einbindung in eigene Programme bekannt. Mit Programm-Diskette inklusive Programmen und Unterroutinen aus dem Buch.

240 S. / 48 Abb., Best.-Nr. **3627**
ISBN 3-88745-627-0 (1986)
DM 68,– / sFr. 68,– / S 605,–

Commodore 64

Commodore 64
BASIC-Kurs mit Honey-Aid

Buch und Diskette:
Best.-Nr. **3401**
ISBN 3-88745-401-4
DM 64,–* / sFr. 64,– / S 570,–

Heiko Schröder
Commodore 64 – Daten, Fakten, Tips

NEU

Kompaktes Insiderwissen in einem Buch. C 64-Freunde werden es zu schätzen wissen, wenn Sie Daten, Fakten und Tips jederzeit vollständig im Zugriff haben. Zahlreiche Tabellen, Diagramme und Programmbeispiele machen das Buch zu einem unentbehrlichen Hilfsmittel. Für den erfahrenen C 64-Besitzer genauso wie für den Einsteiger. U. a. gehen die Autoren auf Grafiken, Sprites, Interrupts, Floppy und Peek & Pokes ein. Und zwar so, daß das Lesen nicht nur informiert, sondern auch Spaß macht. Die Fundgrube für C 64-Fans!

In Vorbereitung

ca. 300 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3664**
ISBN 3-88745-664-5 (1987), **ca. DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

Gary Lippman
Mein zweites Commodore 64 Programm

240 Seiten / zahlr. farb. Illustr.
Best.-Nr. **3086**
ISBN 3-88745-086-8 (1985)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

W. Black / M. Richter
Farbspiele mit dem Commodore 64

176 Seiten / 58 Abb.
Best.-Nr. **3044**
ISBN 3-88745-044-2 (1984)
DM 28,– / sFr. 25,90 / S 218,–

Joseph Kascmer
Commodore 64 leicht gemacht

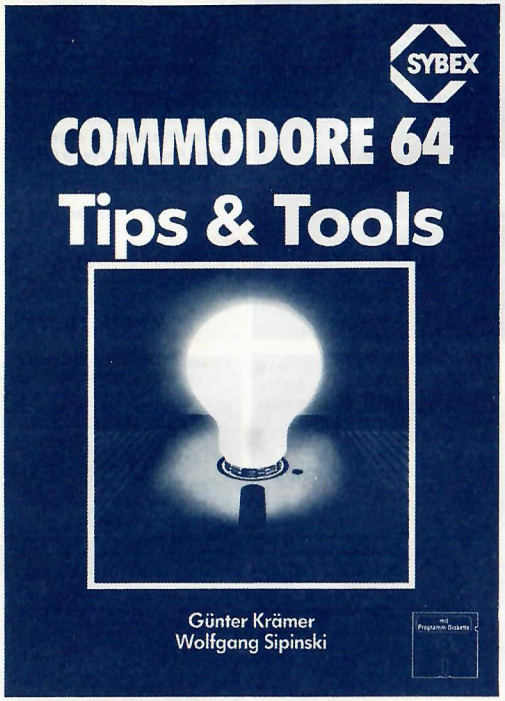
176 Seiten / 36 Abb.
Best.-Nr. **3038**
ISBN 3-88745-038-8 (1984)
DM 28,– / sFr. 25,90 / S 218,–

**Unverbindliche Preisempfehlung*

Holger Danielsson
Spaß an Mathe
mit dem Commodore 64

Schüler aller Schulformen und Commodore 64-Besitzer mit Grundkenntnissen werden von diesem Buch begeistert sein. Der Autor gibt Ihnen eine Fülle von Tips, wie Sie den Commodore 64 für Ihre Berechnungen einsetzen – und dabei viel Spaß haben können.

280 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3072**
ISBN 3-88745-072-8 (1985)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–



Wolfgang Sipinski / Günter Krämer
Commodore 64 Tips & Tools

Wer mehr über die Tricks der C64-Profis wissen will, liegt hier genau richtig. Das Buch beschäftigt sich ausführlich mit der Floppy 1541, gibt Tips zur Programmgestaltung, stellt z. B. Maussimulation, die Realisierung von Windows und schnelle Datenübertragung verständlich und gekonnt vor. Eine Fülle von BASIC- und Assemblerroutinen werden größtenteils durch Listings dokumentiert. So können konkrete Problemlösungen von jedem C64-Nutzer Schritt für Schritt nachvollzogen werden. Die beiliegende Diskette beinhaltet selbstverständlich alle vorgestellten Programme. Plus zusätzlicher Tools wie Hires-Scanner, Disk ID-Manager oder Error-Scanner u. v. m.

Buch mit Programmdiskette
232 Seiten / ca. 24 Abb., Best.-Nr. **3641**
ISBN 3-88745-641-6 (1986), **DM 58,– / sFr. 58,– / S 516,–**

Charles Platt
Commodore 64 – Grafik + Design

Eine Schritt-für-Schritt-Einführung, die Sie mit den Prinzipien und dem Aufbau der Grafik-Programmierung Ihres Commodore 64 vertraut macht. Das Buch gibt Hilfen für die Grafik-Programmierung und bietet eine Menge zusätzlicher Informationen, die Sie nicht in Ihrem Commodore-Handbuch finden.

280 Seiten / 150 Abb.
Best.-Nr. **3073**
ISBN 3-88745-073-6 (1984)
DM 39,– / sFr. 35,90 / S 304,–

NEU

Christoph Hesselmann
Commodore 64 –
Arbeiten mit StarTexter und StarDatei

Ein spezielles Lehr- und Trainingsbuch für zwei C 64-Spitzenprogramme der SYBEX StarSoftware und deren optimales Zusammenwirken. Hier erfahren Sie alles Wissenswerte über das leicht zu bedienende Textbearbeitungsprogramm StarTexter und das dazu schnittstellenkompatible Dateiverwaltungsprogramm StarDatei. Das Buch führt in die Handhabung der beiden gefragten Programme ein und erklärt an leicht nachvollziehbaren Beispielen deren Zusammenarbeit. Zusätzlich wird eine Fülle von nützlichen Hinweisen zum kritischen Thema „Druckeranpassung" gegeben.

288 Seiten / ca. 48 Abb., Best.-Nr. **3658**
ISBN 3-88745-685-0 (1987), **DM 29,80 / sFr. 27,50 / S 232,–**

Der Preishammer!

Commodore 64 StarTexter
Textverarbeitungs-Kurs

StarTexter ist weit mehr als ein umfangreiches, sehr komfortables Textverarbeitungs-Programm; das zugehörige Lehrbuch enthält eine übersichtliche, leicht verständliche Anleitung für die Textverarbeitung und viele nützliche Fallbeispiele. StarTexter bietet ein komfortables Textverarbeitungs-Programm mit 100%iger Fließtext-Eingabe, automatischer Bildschirm-Formatierung und Trennungshilfen. Deutsche Umlaute sind selbstverständlich, wie viele weitere Annehmlichkeiten. StarTexter ist der Textverarbeitungskurs mit Doppelnutzen: das Buch führt Sie in die Textverarbeitung mit Ihrem C64 ein, die Diskette bietet Ihnen ein exzellentes Programm – komplett zu einem erstaunlichen Preis!

Diskette und Trainingsbuch,
112 Seiten, Best.-Nr. **3419**, *ISBN 3-88745-419-7 (1986)*
DM 64,–*/ sFr. 64,– / S 570,–

Toni Schwaiger
Commodore 64 StarDatei

Mit StarDatei liegt – passend zu StarTexter – ein leistungsfähiger und unkomplizierter „Karteikasten" für den C 64 vor. Sie können beliebige Daten auf Karteikarten speichern (190–645 Karten pro Diskettenseite) und wie bei einem Karteikasten bearbeiten.
StarDatei ist genauso komfortabel und bedienerfreundlich wie StarTexter – unterstützt durch das ausführliche und leicht verständliche Trainingsbuch. Daten der StarDatei kann StarTexter mühelos in Serienbriefe oder sonstige Texte einfügen, wodurch echte MailMerge-Funktionen möglich werden.

Elektronischer Karteikasten mit Diskette und Trainingsbuch
Best.-Nr. **3413**, *ISBN 3-88745-413-8 (1985)*
DM 64,–*/ sFr. 64,– / S 570,–

Frank U. Müller
Commodore 64 StarTool
Dienstprogramme

StarTool enthält sehr nutzerfreundliche Dienstprogramme, um Ihren C 64 in Maschinensprache zu programmieren: Einen äußerst leistungsfähigen Editor, Assembler, Reassembler und einen Maschinensprache-Monitor. Einige Features: zeilenorientierter Editor / editieren von bis zu 8 Programmen gleichzeitig / assemblieren aus dem Speicher oder von Diskette / direkte Programmierung des Laufwerks / 80 Zeichen pro Zeile / Rechenfunktion auf Assemblerebene / Reassembler zur Erzeugung eines editierfähigen Quellprogramms u.v.m. Das umfassende Trainingsbuch hilft Ihnen, die Dienstprogramme voll für Ihre Anwendungen einzusetzen.

Diskette und Trainingsbuch
Best.-Nr. **3417**, *ISBN 3-88745-417-0 (1986)*
DM 64,–*/ sFr. 64,– / S 570,–

NEU

Jens Bonnet / Klaus Ruhrmann
Commodore 64 StarComm

Das ideale Kommunikationsprogramm für Besitzer eines C 64 mit seriellem Interface. Durch die dialogorientierte Abwicklung der Parameter-Einstellung und das problemlose Editieren und Korrigieren von Sende- und Empfangstexten (Speichern im RAM oder auf Diskette) können auch Einsteiger schnell in die Datenkommunikation einsteigen.

Kommunikationsprogramm
mit Handbuch
Best.-Nr. **4008** *(1987)*
DM 49,80*/ sFr. 49,80 / S 443,–

*Unverbindliche Preisempfehlung

NEU

Frank U. Müller
Commodore 128 – Assembler-Kurs

Hier erhalten Sie ein Buch-/Software-Paket für Ihren Commodore 128, das Ihnen zweifachen Nutzen bietet: Zum einen ist das Buch ein umfassender Einführungskurs, der Ihnen das Programmieren in Maschinensprache auf dem C128 erleichtert; gleichzeitig enthält die Software einen äußerst leistungsfähigen Macro-Assembler, der auch die Profis unter den Programmierern zufriedenstellt. Im ausführlichen Handbuch finden Sie eine Vielzahl von Beispielen, die sich alle am Betriebssystem des C128 orientieren. Der sichere Einstieg in die Arbeit mit der Maschinensprache Ihres Rechners – in Theorie und Praxis zugleich.

In Vorbereitung

ca. 350 Seiten + Assembler-Diskette, Best.-Nr. **3522**
ISBN 3-88745-522-3 (1987),
ca. DM 75,–*/sFr. 75,–/S 668,–

Heino Hansen / Elmar Sonnenschein
Commodore 64 StarPainter

Zeichnen von Rechtecken, Ellipsen, Strahlen, Linien usw., Löschen, Flächen füllen, Bildschirm-Ausschnitt kopieren oder verschieben, Text einfügen, editieren; das und vieles mehr ist mit StarPainter und Ihrem C64 jetzt kein Problem mehr. Auch Anfänger zeichnen ohne Mühe; dafür sorgt zum einen das ausführliche Trainingsbuch, zum anderen die Bedienerfreundlichkeit des Programms: Ein übersichtlicher und informativer Bildschirm-Aufbau, freies Bewegen im gesamten Bildbereich, eine schnelle und unkomplizierte Funktionswahl über die Tastatur. Nicht zu vergessen die Extras: Scalierung (mehrere Maßstäbe sind ladbar), programmierbare Cursorgeschwindigkeit, Scrolling, Ein- und Ausgabe in beliebigen Ausschnitten, Zoom, Modusanzeige und, und . . .

Grafik-Programm mit Diskette und Trainingsbuch, 168 Seiten
Best.-Nr. **3421**, *ISBN 3-88745-421-9 (1986)*
DM 64,–*/sFr. 64,–/S 570,–

Wolfgang Zschauer
Commodore 64
Lohn und Gehalt

NEU

Das ideale Programm für kleine Betriebe, die u. a. auch ABM-Maßnahmen abwickeln: Gehaltsanweisung, Lohnsteuerabgabe, Abgaben an die Kranken- und Sozialversicherungen führt es anhand der eingegebenen Personaldaten automatisch durch. Kleinere Änderungen von gesetzlichen Eckdaten kann der Anwender selbst vornehmen.

Software mit Handbuch
Best.-Nr. **4009** *(1987)*
ca. DM 64,–*/sFr. 64,–/S 570,–

Die BASIC-Enzyklopädie

Michael Orkim
Das große Commodore BASIC Handbuch

BASIC komplett für alle Commodore-Rechner von C64 bis C128. Grundlage des Buches ist das BASIC 7.0 für den C128. Von dessen Befehlen ausgehend, werden Übereinstimmungen mit bzw. Unterschiede zu den übrigen BASIC-Versionen von Commodore (BASIC 2.0 / 4.0 / 3.5) herausgearbeitet. Dabei zeigt der Autor auch, wie man in einer bestimmten Version nicht vorhandene Befehle simulieren kann, so daß die gleiche Funktion erfüllt wird.

Anfänger und Fortgeschrittene erhalten sorgfältig erarbeitete Informationen zu: Interpreter und Editor, Ein-/Ausgabe-Funktionen und -Geräte, Dateiverwaltung – und vor allem Hinweise, wie sich Programme zwischen den einzelnen Geräten übertragen lassen. Alphabetische Befehlsübersichten mit Erläuterungen zu SIMON'S BASIC, EXBASIC und HONEY-AID runden das Buch ab.

Ein Muß für alle Commodore-Fans!

640 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3615**
ISBN 3-88745-615-7 (1986), **DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–**

Larry Greenly u. a.
Das C128 Buch
Commodores Handbuch für Programmierer

Wer sich mit dem Commodore 128 beschäftigt, sollte dieses Buch in seiner Fachbibliothek haben. Denn die gut geschriebene Übersetzung des „Programmer's Reference Guide" gibt Ihnen umfassendes Wissen: z. B. über BASIC 7.0, über 80-Zeichen-Chips oder Grafikprogrammierung, Maschinensprache, Erzeugung von Musik und Geräuschen, Daten-Ein-/Ausgabe, Speicherbelegung im 64er- und 128er-Modus. Und über das Betriebssystem CP/M 3.0 und die Hardware des C128. Eben alles, was für die Arbeit hilfreich und wichtig ist. Und was alle Hard- und Softwareentwickler interessieren wird: der Anhang bringt die vollständigen Schaltbilder des C128-Systems.

880 Seiten / ca. 120 Abb., Best.-Nr. **3618**
ISBN 3-88745-618-1 (1986)
DM 75,–/sFr. 69,–/S 585,–

Toni Schwaiger
Commodore 128 StarTexter

Nach dem C 64 StarTexter, der auf einhellige Begeisterung stieß, ist das deutsche Textverarbeitungs-Paket auch für den C128 verfügbar. Nutzen Sie für Ihren professionellen Rechner die Textverarbeitung mit den professionellen Möglichkeiten, von denen: deutsche Umlaute, umfangreiche Formatierungsmöglichkeiten, mehrere Zeichensätze, Trennvorschläge, Tabulatoren und Word-Wrapping nur einige sind. Und mit dem ausführlichen Trainingsbuch können Sie direkt einsteigen. Die Textverarbeitung, die starke Features und hohe Bedienerfreundlichkeit zum kleinen Preis bietet!

Diskette und Trainingsbuch
Best.-Nr. **3415**
ISBN 3-88745-415-4 (1986)
DM 75,–*/sFr. 75,–/S 668,–

Toni Schwaiger
Commodore 128 StarDatei

NEU

Der elektronische Karteikasten für den Commodore 128. Kompatibel zum StarTexter und deshalb auch für Serienbrief-Funktionen geeignet. Das begleitende Trainingsbuch macht es selbst Anfängern leicht, mit der StarDatei beliebige Daten zu speichern, ändern, löschen oder zu suchen.

Dateiverwaltungsprogramm mit Trainingshandbuch
Best.-Nr. **3420**
ISBN 3-88745-420-0 (1987)
DM 75,–*/sFr. 75,–/S 668,–

NEU

H. Hansen / E. Sonnenschein
Commodore 128 StarPainter

Das komfortable und leistungsfähige Grafikprogramm für Profis und Laien. Selbst komplizierte Vorlagen lassen sich mit Joystick oder Maus ganz einfach herstellen. 640 x 712 Punkte stellt der Bildspeicher zusammenhängend dar, von denen 256 x 168 in einem verschiebbaren Fenster sichtbar sind. Über 30 Zeichen-, Text- und Hilfsfunktionen werden angeboten. Die Befehlsauswahl reicht von Verknüpfen über Kreis und Rechteck bis zum Editieren.

In Vorbereitung

Grafikprogramm mit Trainingsbuch
Best.-Nr. **3422**, *ISBN 3-88745-422-7 (1987)*
DM 75,–*/sFr. 75,–/S 668,–

Jörg Jobst
Commodore 128 StarComm

Dieses universelle Datenkommunikationsprogramm macht C128-Nutzern die Verbindung zu Mailboxen, größeren Hosts oder auch Computern untereinander problemlos möglich. Es ist in Maschinensprache geschrieben und zeichnet sich durch menügesteuerte Funktionsauswahl und Einstellung der Übertragungsparameter aus. Texte lassen sich auf dem Bildschirm editieren und korrigieren. Zu übertragende Dateien können von Diskette abgerufen und ohne Datenverlust auf Diskette gespeichert werden. Das Programm ist eine ideale Ergänzung für StarTexter-Besitzer, die ihre Texte via Elektronik Mail versenden möchten. Durch das ausführliche Handbuch ist das Programm auch für Einsteiger schnell zu nutzen.

Kommunikationsprogramm mit Handbuch
72 Seiten / ca. 10 Abb., Best.-Nr. **4007** *(1986)*
DM 49,80*/sFr. 49,80/S 443,–

*Unverbindliche Preisempfehlung

Commodore 128

Arthur Naiman
Commodore 128 – Einführung in WordStar

Für Besitzer des Commodore 128 ist der Dauerbrenner „Einführung in WordStar" speziell überarbeitet worden. Als Wegweiser ist dieses Buch für Anfänger und Fortgeschrittene unersetzlich. Es informiert nicht nur über das gesamte Textverarbeitungsprogramm, es gibt auch wertvolle Hinweise zur Druckerinstallation und wird durch System-Patches ergänzt.

272 S. / 40 Abb., Best.-Nr. **3647**
ISBN 3-88745-647-5 (1986)
DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

NEU ***Bernhard Bachmann***
Commodore 128 – Arbeiten mit CP/M plus

Durch den Zusatzprozessor Z80 wird der Commodore 128 CP/M-fähig und erschließt sich den Zugang zu einer fast unbegrenzten Menge von Software. Wer bei der Auseinandersetzung mit dem Betriebssystem CP/M 3.0 mit seinem C128 das Optimale erreichen will, sollte dieses Buch haben. Es erläutert die Systemumgebung von CP/M plus (3.0) und stellt Kommandos, Kontrollbefehle wie auch Dienstprogramme anhand eingängiger Beispiele vor. Eine hilfreiche Lektüre für die tägliche Praxis.

In Vorbereitung

ca. 250 Seiten / ca. 45 Abb.
Best.-Nr. **3638**
ISBN 3-88745-638-6 (1987)
ca. DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Karl-Hermann Rollke
Commodore 128 – Arbeiten mit Turbo Pascal

Das Buch für alle Benutzer des Commodore 128, die mit der leistungsfähigen Programmiersprache Turbo Pascal arbeiten wollen. Denn der Inhalt des Bestsellers „Das Turbo Pascal Buch" wurde mit dieser Ausgabe speziell auf die Arbeits- und Systemumgebung des C128 abgestimmt. Und durch wichtige Informationen ergänzt. Viele Beispiele veranschaulichen die vorgestellten Programmierkonzepte. Übungen dienen der eigenen Kontrolle und machen das neu erworbene Wissen direkt nutzbar. Besser kann man als C128-Besitzer in Turbo Pascal wirklich nicht einsteigen.

296 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3650**
ISBN 3-88745-650-5 (1986)
DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

Michael A. Beisecker **NEU**
Commodore 128 – Arbeiten mit dBASE II

Das erfolgreiche Programm dBASE II kann auf dem Commodore 128 optimal genutzt werden. Wie, das zeigt dieses Buch mit einer Vielzahl von wichtigen Informationen. Z. B. über die Installation von dBASE II, den Aufbau einer relationalen Datenbank, Programmieren mit dBASE II, Editieren mit WordStar usw. Mit vielen Beispielen für die tägliche Praxis.

ca. 300 S. / mit Abb., Best.-Nr. **3661**
ISBN 3-88745-661-0 (1987)
ca. DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Thorsten Ritter
Commodore 128 – Erfolg mit Multiplan

Ein hervorragendes Lehrbuch und Nachschlagewerk für Besitzer des Commodore 128, die das Tabellenkalkulationsprogramm Multiplan sicher anwenden wollen. Für Sie hat der Autor seinen Bestseller „Erfolg mit Multiplan" speziell überarbeitet. In lockerer, aber dennoch exakter Sprache werden u. a. das elektronische Arbeitsblatt, logische Funktionen, Analyse von Angeboten, Lagerverwaltung, Rechnungen schreiben usw. behandelt. Zahlreiche Beispiele machen die direkte Anwendung leicht.

200 Seiten / 64 Abb., Best.-Nr. **3640**
ISBN 3-88745-640-8 (1986), **DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

SYBEX Tutor

Lern- und Trainingssoftware für C64 / C128

Die sichere Alternative zum Nachhilfe-Unterricht...

Diese leicht verständlichen Lernprogramme auf Diskette für Commodore 64/128 greifen zentrale Themen der Mathematik auf. Sie wurden unter Leitung von OStD Karl-Udo Bromm für Gymnasien, Real-, Haupt-, Gesamt-, Berufsfach-, Berufsaufbau- und Fachoberschulen entwickelt und entsprechen den Richtlinien aller Bundesländer.

Diese Vorteile bieten weder Lehrbuch noch Nachhilfestunden:

- *Der Computer ist ein geduldiger Partner.*
- *Regeln und Gesetze werden schrittweise entwickelt.*
- *Der Benutzer wird unter Beachtung seines persönlichen Tempos zum Ziel geführt.*
- *Herleitungen und Rechnungen können beliebig oft wiederholt werden.*
- *Die Grafikmöglichkeiten des C64 wecken anschaulich das Verständnis für mathematische Zusammenhänge.*
- *Übungsaufgaben werden in unbegrenzter Anzahl geliefert.*
- *Der Schüler kann Aufgaben stellen, deren Bearbeitung der Computer dann vorführt.*

So wird Algebra leicht

Es liegen vor:

Algebra 1
(Klassen 7/8)
Einführung in die Term- und Gleichungslehre
Best.-Nr. **4051**

Algebra 2
(Klassen 8/9)
Lineare Gleichungssysteme von 2 Gleichungen mit 2 Variablen
Best.-Nr. **4052**

Algebra 3
(Klassen 9/10)
Quadratische Gleichungen
Best.-Nr. **4053**

Algebra 4
(Klassen 10/11)
Potenzen, Logarithmen, Exponentialfunktionen
Best.-Nr. **4054**

...zu einem unschlagbaren Preis!

Je Kurs DM ***49,80****

**Unverbindliche Preisempfehlung*

IBM PC + Kompatible

Horst Bodemann
Das Handbuch für IBM PC und Kompatible

Wer mit einem IBM PC oder kompatiblen Rechner arbeitet oder arbeiten will, hat mit diesem Buch die richtige Grundlage. Zusammenfassend informiert es über alles Wichtige: über das MS-DOS Betriebssystem, über externe und interne Befehle, Fehlermeldungen und Programmieren in GW-BASIC u. v. m.

336 Seiten / ca. 56 Abb., Best.-Nr. **3633**
ISBN 3-88745-633-5 (1986), **DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

Gerhard Hannig
Das IBM PC Profibuch

NEU

Wer kein Profi auf dem IBM PC ist, kann es mit diesem Buch werden! Umfassend führt es in die Systemumgebung des IBM PC und kompatibler Rechner ein. Und erläutert Funktion und Umgang mit Tastatur, Bildschirmadapter, Ein-/Ausgabeports, Massenspeichern und anderen peripheren Komponenten. Außerdem werden u. a. auch die DOS-Versionen 2.xx und 3.xx., die BIOS-Funktionen, Tastaturcodierung, Interrupt-Konzepte und der 8086/8088-Prozessor eingehend und verständlich beschrieben. Eben alles, was Sie zum IBM PC-Profi macht!

In Vorbereitung

ca. 360 Seiten / ca. 65 Abb., Best.-Nr. **3636**
ISBN 3-88745-636-X (1987), **ca. DM 68,– / sFr. 62,60 / S 530,–**

Alan R. Miller
IBM PC und Kompatible – Tools in Maschinensprache

NEU

Eine kommentierte Sammlung wichtiger in Maschinensprache geschriebener Programm-Module, die die tägliche Arbeit mit dem IBM PC und Kompatiblen wesentlich erleichtert. Neben Informationen über Hardware, ROM-BIOS und BIOS-Interrupts sowie PC-DOS 2 und 3 wird nützliches Hintergrund- und Spezialwissen vermittelt, das den Leser schnell zum Experten macht. Mit vollständigem Befehlssatz des 8086/8088, Assembler-Kommandos sowie DOS-21-Funktionen.

In Vorbereitung

ca. 350 Seiten / ca. 120 Abb., Best.-Nr. **3671**
ISBN 3-88745-671-8 (1987) **ca. DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–**

Vorschau

Lexikon für IBM PC + Kompatible

MS-DOS Handbuch
siehe Seite 4

R. A. King
IBM PC-DOS Handbuch

Diese umfassende Einführung in das Disketten-Betriebssystem Ihres IBM-PC ermöglicht es Ihnen, kreativ mit den Fähigkeiten Ihres Computers umzugehen. Sie werden in die grundsätzlichen Möglichkeiten und Funktionen Ihres PC-DOS eingeführt und lernen fortgeschrittene Funktionen dieses Betriebssystems kennen.

320 Seiten / 50 Abb.
Best.-Nr. **3034**
ISBN 3-88745-034-5 (1984)
DM 54,– / sFr. 49,70 / S 421,–

J.-P. Lamoitier
BASIC Übungen für den IBM Personal Computer

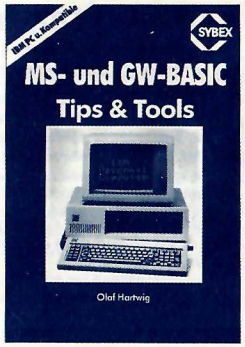
Viele realistische Programme wie: Datenverarbeitung, Statistik, kommerzielle Programme, Spiele und vieles andere mehr erleichtern das Verständnis. Jede Übung beinhaltet eine Beschreibung der Problemstellung, eine Analyse der Lösungsmöglichkeiten, ein Flußdiagramm sowie ein fertiges Programm samt Probelauf.

256 Seiten / 192 Abb.
Best.-Nr. **3023**
ISBN 3-88745-023-X (1983)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

Nelson Ford
IBM PC – Grafik für den Kaufmann

Der Autor zeigt Ihnen auf verständliche Weise, wie Sie anhand kompletter Beispielprogramme Ihre eigenen Programme für kommerzielle Grafiken erstellen; dazu gehören das Schreiben von Routinen, der Zugriff auf verschiedene Grafik-Arten, Veränderungen von Größe und Plazierung, der Entwurf illustrierter Grafiken u. v. m.

280 Seiten / 74 Abb.
Best.-Nr. **3076**
ISBN 3-88745-076-0 (1985)
DM 54,– / sFr. 49,70 / S 421,–



Olaf Hartwig
MS- und GW-BASIC Tips & Tools

NEU

Eine Fundgrube für alle, die ihren PC unter MS- und GW-BASIC voll ausnutzen wollen. Der Autor stellt alle wichtigen System-Adressen des PC vor und erläutert deren Anwendung anhand zahlreicher Beispielprogramme. Hier ein kleiner Vorgeschmack auf den Inhalt: Tips & Tricks zu Disketten-Operationen; direkte Drucker-Adressierung; Zugriff auf die internen Variablen des Interpreters; Tastatur-Peekes und -Pokes; Video- und Grafik-Utilities; Pokes zur System-Konfiguration; Datenfernübertragung; Verwaltung mehrerer Modem-Adapter. Ein Bündel von Tips & Tools, die Ihnen die Möglichkeiten mit MS- und GW-BASIC noch besser erschließen.

In Vorbereitung

ca. 220 Seiten / ca. 20 Abb., Best.-Nr. **3676**
ISBN 3-88745-676-9 (1987), **ca. DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

Arthur Naiman
IBM PC und Kompatible – Einführung in WordStar

NEU

Die spezielle Überarbeitung des Bestsellers „Einführung in WordStar", die sich ausschließlich mit der populären Textverarbeitung in der IBM-Systemumgebung befaßt. Gut geschrieben und leicht verständlich. Und durch wichtige Informationen, z. B. über die Anpassung von Druckern, ergänzt.

ca. 256 Seiten / ca. 40 Abb.
Best.-Nr. **3648**
ISBN 3-88745-648-3 (1987)
ca. DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

Matthias Grafen
IBM PC und Kompatible – Die Turbo Database Toolbox

Das Buch für alle, die sich die Turbo Database Toolbox optimal eröffnen wollen. Denn hier sagt Ihnen der Kenner, wie Sie die Toolbox für die Programmentwicklung unter Turbo Pascal zielsicher nutzen können. Z. B. für Arbeiten mit Turbo Access und Turbo Sort. Mit praxisorientierten Beispielen und wichtigen Hintergrundinformationen.

240 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3659**
ISBN 3-88745-659-9 (1987)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Jonathan Kamin
MS-DOS Profibuch, Band 1

Eine wahre Fundgrube für den erfahrenen Anwender von MS-DOS: Sie enthält eine Vielzahl von Hinweisen über wenig bekannte, sehr leistungsfähige Features von MS-DOS. Viele Tips und Tricks zu bislang nicht dokumentierten Befehlen sowie unmittelbar einsetzbare Programme helfen Ihnen, die Leistungsfähigkeit des Betriebssystems zu erweitern. Hier ein Kurzabriß: Disketten, Dateien und Dateiverzeichnisse; Toolkits; ergänzende Software; Erstellung von Stapeldateien; DOS-Filter; Systemkonfiguration; individuelle Anpassung von Bildschirm und Tastatur; Erweiterung der DOS-Kommandos; erweitertes Dateimanagement; Wiederherstellung zerstörter Dateien und Disketten; alles über RAM-Disks.

In Vorbereitung

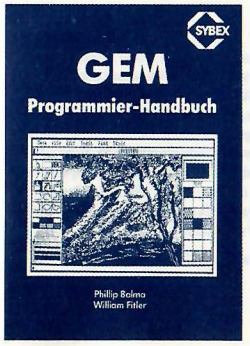
ca. 450 Seiten / ca. 30 Abb., Best.-Nr. **3691**
ISBN 3-88745-691-2 (1987), **ca. DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–**

Gabriele Lechner
IBM PC und Kompatible – Arbeiten mit WordStar 2000

NEU

Ein didaktisch und methodisch hervorragend strukturiertes Handbuch, das jedem Anwender von WordStar 2000 den Umgang mit dem professionellen Textverarbeitungs-Programm einschließlich des zugehörigen Mailmerge-Moduls erleichtert. Die Ausführungen basieren auf der Praxis aus der beruflichen Ausbildungstätigkeit der Autorin und sind somit äußerst fundiert und auf dem neusten Stand. Ein Blick auf den Inhalt: Das Erstellen und Bearbeiten von Texten, Gestalten und Drucken sowie Serienbrief- und Textbausteinfunktionen mit Mailmerge u. v. m.

232 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3672**
ISBN 3-88745-672-6 (1987)
DM 55,– / sFr. 50,60 / S 429,–



Philipp Balma/William Fitler
GEM Programmier-Handbuch

NEU

Ein unentbehrliches Handbuch für im Umgang mit C vertraute Leser, die genaue Informationen über die grafische Benutzer-Oberfläche GEM benötigen. Angesprochen sind damit alle Nutzer von Systemen, auf denen GEM implementiert ist: dazu gehören der ATARI ST, IBM PC sowie der starke Schneider PC – und zu diesen kompatible Rechner. Nützliche Programm-Beispiele dokumentieren die wichtigen Lernschritte. Nach der Lektüre können Sie nachvollziehen, wie Sie Objekte, Fenster, Dialogboxen und andere Utilities aufrufen und in eigene Programme einbauen. Mit einer Übersicht über die VDI- und AES-Routinen, einer Einführung in den Gebrauch des Resource Construction Set sowie dem Source Code für das im Buch enthaltene Zeichenprogramm.

In Vorbereitung

ca. 550 Seiten / 54 Abb., Best.-Nr. **3692**
ISBN 3-88745-692-0 (1987), **ca. DM 64,– / sFr. 58,90 / S 499,–**

Software für IBM PC + Kompatible

SYBEX StarKontor PC

Die komplette Software für Ihr Büro

Die Programme der Sybex-Reihe Starkontor PC sind für den Einsatz mit IBM PC oder Kompatiblen (mindestens 256 KB RAM, MS-DOS ab Version 2.0 und ein Disketten-Laufwerk) im kleinen bis mittleren Betrieb entwickelt worden. Sie arbeiten nicht nur äußerst professionell, sie sind auch ausgesprochen bedienungsfreundlich. Und bieten dem Anwender deshalb viele Vorteile.

Am besten, Sie fordern den Sonderprospekt Starkontor PC an. Er zeigt Ihnen im Detail, warum Sie mit Starkontor PC schneller und erfolgreicher arbeiten.

Reinhold Krumscheid
StarKontor PC – Textverarbeitung

NEU

Mit diesem äußerst einfach bedienbaren Textbearbeitungsprogramm mit Trainingsbuch können selbst Ungeübte sofort starten. Im oberen Bildrand sind jeweils Hauptmenü-Eintragungen sichtbar, die direkt durch eine Funktionstaste aktiviert werden und dann über die Cursortasten oder durch direkte Eingabe des Anfangsbuchstabens angesprungen werden können. Genauso wird die Auswahl der Menüfunktionen vorgenommen. Dies macht ein höchst ergonomisches Editieren, Formatieren und Umbrechen von Texten möglich. Das ergänzende Installationsmodul erlaubt die Anpassung an jeden IBM- oder EPSON-kompatiblen Drucker. Zusätzlich ist die Zusammenarbeit mit der StarKontor-PC-Adreßverwaltung möglich.

Textverarbeitungsprogramm mit Trainingsbuch
*128 Seiten / ca. 10 Abb., Best.-Nr. **4004** (1987)*
DM 125,–*/sFr. 125,–/S 1113,–

StarKontor PC – Adreßverwaltung
creativsoft-Autorenteam

Dieses preiswerte und nützliche Adreßverwaltungsprogramm für den IBM PC-XT und Kompatible ermöglicht eine äußerst bedienungsfreundliche Adreßerfassung mit drei zusätzlichen Adreßattributen. Das vielseitige Programm erledigt für Sie Verwaltung von Adreßdaten, Suchen, Drucken von Listen und Etiketten, Bereitstellen von Adressen und Auflisten sowie Serienbriefe durch Anschluß an die StarKontor PC Textverarbeitung usw. Die Adreßverwaltung hat eine Schnittstelle zur StarKontor PC Fakturierung – so können Adressen in die Rechnung übernommen werden.

Software mit Handbuch (88 Seiten)
*Best.-Nr. **4010** (1986)*
DM 95,–*/sFr. 95,–/S 846,–

Vorschau

StarComm PC
für IBM PC + Kompatible

StarKontor PC – Dateiverwaltung
creativsoft-Autorenteam

NEU

Das ideale Programm für die Verwaltung von individuell angelegten Datenbanken im Betrieb. 40 Felder mit max. 50 Zeichen hat der Anwender zur Erstellung von Datenmasken zur Verfügung. Ein Datensatz hat die maximale Größe von 512 Zeichen, wobei 3 Schlüsselfelder je Datensatz zur Verfügung stehen. Das Hauptprogramm bietet zahlreiche wichtige Funktionen: z. B. Ändern, Anfügen und Löschen von Daten, Suchen und Auflisten auf dem Bildschirm, Suchen von Kriterien, Anschluß von Tabellen, nachträgliche Änderung von Datenmasken, Wiederherstellen von Schlüsseldateien usw. Drei vorgefertigte Masken werden mitgeliefert: Disketten-, Video- und Literaturverwaltung.

Dateiverwaltungsprogramm mit Handbuch (128 Seiten)
*Best.-Nr. **4005** (1987)*
DM 145,–*/sFr. 145,–/S 1291,–

**Unverbindliche Preisempfehlung*

StarKontor PC –
Lohn und Gehalt
creativsoft-Autorenteam

NEU

Ein Programm, das Freiberuflern, Klein- und Mittelbetrieben viel Arbeit abnimmt. Es übernimmt die Stammdatenverwaltung, Brutto-/Netto-Lohnabrechnung, Überweisungsträger-Druck, Gesamtabrechnung, Vorschüsse, vermögenswirksame Leistungen und Abrechnungslisten an Finanzamt, Krankenkasse und Kirchensteuer.

Software mit Handbuch
*Best.-Nr. **4014** (1987)*
DM 175,–*/sFr. 175,–/S 1588,–

StarKontor PC – Fakturierung
creativsoft-Autorenteam

Die perfekte Fakturierungshilfe für kleine und mittelständische Unternehmen. Sie arbeitet mit der Adreßverwaltung und der Artikel-/Lagerverwaltung dieser Programm-Serie zusammen. Ihre Funktionen reichen vom 18-Zeilen-Fakturierungstext über Prüfung des Artikelbestands, Rabatt, Konditionen, Brutto-/Nettopreise, Tagesabschluß u. v. m. bis zum Druck des Kassenbuchs.

*Fakturierprogramm mit Handbuch (136 Seiten) Best.-Nr. **4011** (1986)*
DM 175,–*/sFr. 175,–/S 1558,–

StarKontor PC – Finanzbuchhaltung
creativsoft-Autorenteam

NEU

Ein äußerst funktionales und leicht bedienbares Programm, das alles Wesentliche für die Finanzbuchhaltung bietet: Frei definierbare Kontenrahmen (300 Konten inkl. Debitoren und Kreditoren, datev-angelehnt), Hausbank, Postscheck, Bilanz, Kontoauszug-Druck, Offene-Posten-Liste, Mahnprotokoll, Summen- und Saldenlisten, Umsatzsteuervoranmeldung, betriebswirtschaftliche Auswertung u. v. m., was der kleine bis mittlere Betrieb benötigt.

In Vorbereitung

Software mit Trainingsbuch
*200 Seiten / 20 Abb., Best.-Nr. **4012** (1987)*
DM 350,–*/sFr. 350,–/S 3115,–

StarKontor PC – DOS-Manager
creativsoft-Autorenteam

Ob Anfänger oder Fortgeschrittene, der DOS-Manager erleichtert allen die Arbeit mit dem Betriebssystem DOS ab Version 2.0. Mit allen Befehlen und Funktionen in Deutsch. Er bietet die komplette Verwaltung von Directorys und Directory-Strukturen sowie die Aufteilung des Directory-Inhalts. Durch Pfeiltasten und Menüsteuerung können die Dateien einfach ausgewählt werden. Außerdem bietet das Programm: Freies Bearbeiten aller aufgelisteten Daten, Überprüfen der Hardwarekonfiguration, Suchen nach Dateien in Baumstruktur, Anzeige des Diskettenstatus usw. Ein Programm, das Kompliziertes einfach macht!

Software mit Handbuch
(104 Seiten)
*Best.-Nr. **4015** (1987)*
DM 75,–*/sFr. 75,–/S 668,–

Starkontor PC –
Artikel- und Lagerverwaltung
creativsoft-Autorenteam

Ein umfangreiches Programmpaket, das eine Vielzahl von Funktionen bietet. Z. B. Verwaltung von Artikelstammdaten, automatische Bestandsführung, Artikelbezeichnung, 2 Verkaufspreise, Inventurpreis, maximale Preisänderung für automatische Preisüberprüfung bei Artikelzugängen. Das hilfreiche Programm kann an die StarKontor PC Fakturierung angeschlossen werden. So bringen Sie den Lagerbestand fortlaufend auf den neuesten Stand.

*Software mit Handbuch (128 Seiten), Best.-Nr. **4013** (1986)*
DM 175,–*/sFr. 175,–/S 1588,–

**Unverbindliche Preisempfehlung*

Vorschau

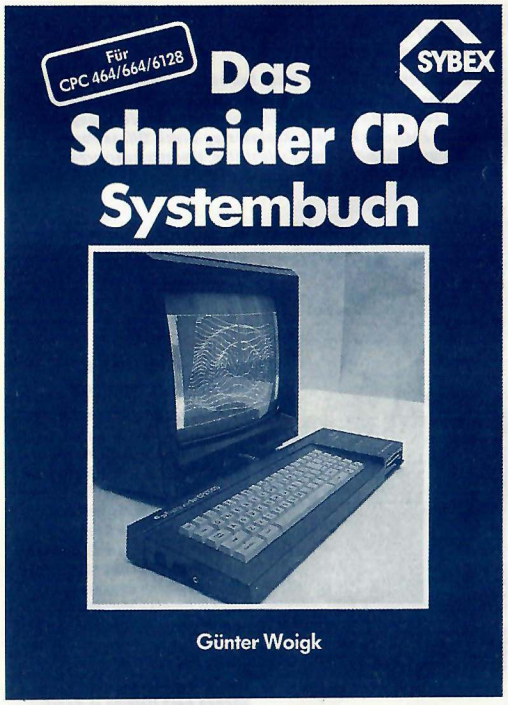
SYBEX StarKontor PC
Tabellenkalkulation

Schneider CPC

Norbert und Christoph Hesselmann
Mein Schneider CPC

Das sollte Ihr erstes Buch zum Schneider CPC sein! Umfassend und schrittweise gibt es Ihnen alle notwendigen Informationen, um Ihren neuen Rechner von Anfang an voll auszunutzen; von der Hardware-Umgebung über ein umfangreiches BASIC-Lexikon, Grafikentwurf und Musikerzeugung, Mikroprozessorentechnik und Maschinensprache, Arbeiten mit dem Diskettenlaufwerk bis hin zu den Betriebssystemen AMSDOS und CP/M 2.2. Mit vielen Programmbeispielen, Abbildungen und einer Vielzahl von Tips und Tricks ist „Mein Schneider CPC" unentbehrlich für alle, die das leistungsstarke Heimcomputer-System von Grund auf kennenlernen und beherrschen möchten.

368 Seiten / 124 Abb., Best.-Nr. **3602**
ISBN 3-88745-602-5 (1985)
DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–



Günter Woigk
Das Schneider CPC Systembuch

NEU

Erfahren Sie jetzt alles Wissenswerte über das Innenleben Ihres Schneider CPC 464, 664 oder 6128. Der Autor verrät Ihnen alle Interna Ihres Rechners und deren Nutzen für Ihre Anwendung. Aus dem Inhalt: Programmierstil und Programmelemente; die Feinheiten des Locomotive BASIC; Überblick über den Z80-Assembler; Maschinensprache auf dem CPC; die Firmware in- und auswendig; Unterschiede und Gemeinsamkeiten der CPC's. Das alles wird abgerundet durch viele Beispiele und Darstellungen sowie einen Anhang mit Grafiken, Tabellen und Verzeichnissen. Nutzen Sie das mit Informationen randvolle Nachschlagewerk, um das System Ihres Schneider CPC von Grund auf zu kennen und sicher in die Programmier-Arbeit einzusteigen.

704 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3606**
ISBN 3-88745-606-8 (1987)
DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–

Hans Lorenz Schneider
Arbeiten mit dem Schneider CPC

Der Autor vermittelt alle Informationen zur BASIC-Programmierung Ihres Rechners, wie z. B.: allgemeine Routinen, die Sie immer wieder benötigen; Einsatzmöglichkeiten des Zeichensatzes; hochauflösende Grafik und ihre Anwendung; Routinen zur Darstellung von Sprites und Hardcopies; Dateiverwaltung und Sound-Editor; wichtige Betriebssystem-Routinen; Möglichkeiten der BASIC-Erweiterung. Eine umfassende und didaktisch aufbereitete Arbeitshilfe für Anfänger und fortgeschrittene CPC-Anwender.

288 Seiten / 113 Abb.
Best.-Nr. **3603**
ISBN 3-88745-603-3 (1985)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

Hans Lorenz Schneider
Das Schneider CPC Grafikbuch

Die vielfältigen Grafikmöglichkeiten Ihres Schneider CPC (464, 664 und 6128). Von einer allgemeinen Einführung über ergänzende Grafikbefehle, Erstellung von Grafiken mit dem Joystick, Darstellung zwei-und dreidimensionaler Diagramm-Formen, künstlerische Grafiken, Zusammenspiel zwischen Grafik und Datenträger bis hin zur Hardcopy.

328 Seiten / zahlr. Abb.
Best.-Nr. **3611**
ISBN 3-88745-611-4 (1986)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Rodnay Zaks
Schneider CPC 464
Mein erstes BASIC-Programm

Das Buch erfordert keine Computererfahrung und ist für alle Altersgruppen geeignet. Sie lernen in kürzester Zeit, Ihr erstes BASIC-Programm auf einem Schneider CPC 464 zu schreiben. Zahlreiche farbige Illustrationen und viele einfache Diagramme helfen Ihnen, auf spielerische Weise in BASIC zu programmieren.

208 Seiten / zahlr. farb. Abb.
Best.-Nr. **3096**
ISBN 3-88745-096-5 (1985)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

Schneider CPC

Arthur Naiman
Schneider CPC –
Einführung in WordStar

Der Bestseller zum populärsten Textverarbeitungsprogramm wurde für die Besitzer des CPC überarbeitet. Und damit wichtige Hilfe und Nachschlagewerk bei der Arbeit mit WordStar und MailMerge auf dem CPC. Neben der klaren Einführung in den effektiven Umgang mit WordStar gibt es u. a. auch wertvolle Hinweise für die Installation von Druckern und zu Systempatches.

280 S. / ca. 40 Abb., Best.-Nr. **3646**
ISBN 3-88745-646-7 (1986), **DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–**

Karl-Hermann Rollke
Schneider CPC –
Arbeiten mit Turbo Pascal

Der Bestseller „Das Turbo Pascal Buch" wurde speziell für Besitzer eines Schneider CPC überarbeitet. So ermöglicht es den optimalen Einsatz der leistungsfähigen Programmiersprache – auf die CPC-Arbeits- und Systemumgebung zugeschnitten und durch zusätzliche Informationen ergänzt. Zahlreiche Beispiele veranschaulichen die vorgestellten Programmierkonzepte. Übungen zu jedem Kapitel machen dieses leicht verständlich geschriebene Buch auch für Einsteiger zur unentbehrlichen Arbeitshilfe.

296 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3649**
ISBN 3-88745-649-1 (1986)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Michael A. Beisecker
Schneider CPC –
Arbeiten mit dBASE II

dBASE II ist im PC-Bereich wohl eines der leistungsstärksten Datenbankprogramme. Benutzern eines Schneider CPC vermittelt ein echter Experte in diesem Buch alle Kenntnisse, die für den erfolgreichen Einsatz von dBASE II wichtig sind, z. B.: Installation von und Programmieren mit dBASE II, Editieren von Dateien mit WordStar, Tips und Tricks. Jeder Lernschritt wird durch praxisgerechte Beispiele ergänzt. Und zwar so, daß dem Leser die Umsetzung dann wirklich problemlos möglich ist. Ein Buch, das in jeder Arbeitsphase weiterhilft.

272 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3660**
ISBN 3-88745-660-2 (1986)
DM 48,–/sFr. 44,20 / S 374,–

Thorsten Ritter
Schneider CPC – Erfolg mit Multiplan

Ein didaktisch hervorragendes Lehrbuch und Nachschlagewerk für CPC-Besitzer, die das Tabellenkalkulationsprogramm Multiplan anwenden wollen. Das Buch ist die überarbeitete, auf den CPC zugeschnittene Version des Bestsellers „Erfolg mit Multiplan" und führt Schritt für Schritt in das Programm ein. An konkreten Beispielen wird erklärt, welchen Nutzen CPC-Besitzer mit Multiplan in der Praxis haben.

200 Seiten / ca. 45 Abb., Best.-Nr. **3639**
ISBN 3-88745-639-4 (1986), **DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

Schneider PC
Schneider CPC

Schneider CPC Assembler-Kurs

Das Buch vermittelt Ihnen Befehlssatz des Prozessors wie Adressierungsarten. Sie lernen, selbst nützliche Routinen zu entwickeln und vorhandene Hilfsroutinen für Ihre Zwecke einzusetzen; dazu werden Ihnen Programme zur Erweiterung des Betriebssystems mit grafischen Befehlen vorgestellt. Die begleitende Diskette enthält einen Z80-Assembler, mit dem Sie selbst Programme entwickeln und testen können. Ein zusätzliches Trainingsprogramm hilft Ihnen, den Umgang mit verschiedenen Zahlenformaten zu vertiefen; außerdem erhalten Sie Programme zur Demonstration der grafischen Erweiterungen.

Buch und Diskette, Best.-Nr. **3418**, *ISBN 3-88745-418-9 (1986)*
DM 75,–*/sFr. 75,–/S 668,–
Kassetten-Version für CPC 464, Best.-Nr. **3412** *(1985)*
DM 64,–*/sFr. 64,–/S 570,–

Der Schneider PC
Eine Einführung

NEU

Der IBM-PC-kompatible Schneider PC dürfte – mit seiner modernen Systemarchitektur und seinem schnellen Prozessor – der shooting-Star unter den PC's sein. Und hier ist das passende Buch: Die gut geschriebene, schnelle Information für die Kaufentscheidung wie auch für den Arbeitsbeginn mit dem System. Sie erfahren alles Wissenswerte über die Installation des Rechners, den GEM-Schreibtisch und GEM-Anwenderprogramme, die Arbeit mit Dateien, die Erweiterung des Systems, über den Umgang mit MS-DOS und DOS plus inklusive der Befehlsübersichten. Die Infobörse für Ihren sicheren Start mit dem Schneider PC!

In Vorbereitung

ca. 200 Seiten / 30 Abb., Best.-Nr. **3699**
ISBN 3-88745-699-8 (1987), **ca. DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–**

Reinhold Krumscheid
Schneider CPC StarTexter
Für CPC 464/664/6128

Außer den Grundfunktionen eines guten Textverarbeitungs-Programms sind für StarTexter auch viele Sonderfunktionen selbstverständlich, z. B. Trennvorschläge, Tabulatoren und Word-Wrapping. Und das ausführliche Trainingsbuch sorgt dafür, daß Sie Ihre leistungsfähige Textverarbeitung direkt nutzen können.

Diskette und Trainingsbuch
Best.-Nr. **3416**
ISBN 3-88745-416-2 (1986)
DM 85,–*/sFr. 85/S 757,–

Reinhold Krumscheid
Schneider CPC StarDatei

Der leistungsstarke Dateimanager für CPC 464, 664 oder 6128. Besonders komfortabel durch viele Extrafunktionen: z. B. Grafikzeichen-Druck, Parameter-Einstellungen und Formularmasken-Anfertigung. Und mit Serienbrief-Funktion, weil kompatibel zum CPC StarTexter. Die Beispiele und Übungen im Handbuch machen den Einstieg leicht.

Diskette und Trainingsbuch
Best.-Nr.: **3423**
ISBN 3-88745-423-5 (1986)
DM 85,–*/sFr. 85,–/S 757,–

Vorschau

Schneider PC
Referenz-Handbuch

**Unverbindliche Preisempfehlung*

Schneider PC
Andere Geräte

NEU

Christoph und Norbert Hesselmann
Schneider PC
Daten – Fakten – Tips

Machen Sie sich schnell und umfassend mit dem starken Schneider PC vertraut! Ziel der Autoren ist es, auch PC-unerfahrenen Leser zu ermöglichen, innerhalb kurzer Zeit mit dem Rechner und den mitgelieferten Betriebssystemen erfolgreich umzugehen. Dabei kommt alles zur Sprache, was Sie für den direkten Einsatz wissen müssen: Die Hardware des Schneider PC; die Betriebssysteme MS-DOS und DOS plus; Disketten und Disketten-Operationen; Systemkonfiguration; Arbeiten unter GEM. Wegen der sachbezogenen Struktur, dem informativen und umfangreichen Anhang sowie dem ausführlichen Stichwortverzeichnis läßt sich dieses „geheime Handbuch" auch nach der Lektüre immer wieder als Nachschlagewerk einsetzen.

In Vorbereitung

ca. 190 Seiten / ca. 40 Abb., Best.-Nr. **3696**
ISBN 3-88745-696-3 (1987), **DM 29,80/sFr. 27,50/S 232,–**

J.-L. Gréco/M. Laurent
Schneider PC
Locomotive BASIC-2

NEU

Locomotive BASIC-2 ist ein sehr leistungsfähiger BASIC-Interpreter für den Schneider PC. Die Autoren führen in die Arbeitsumgebung von BASIC-2 ein, erläutern grundlegende Programmiertechniken und stellen – sehr detailliert und umfassend – den Befehlssatz vor. Zudem ist der Arbeit mit Schlüssel-Dateien ein eigenes Kapitel gewidmet. Wo es zum Verständnis erforderlich ist, ergänzen Programm-Beispiele den Text und helfen Ihnen, Ihr neues Wissen direkt praktisch zu erproben.

In Vorbereitung

ca. 360 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3500**
ISBN 3-88745-500-2 (1987)
ca. DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–

Philipp Balma/William Fitler
GEM Programmier-Handbuch

Ein unentbehrliches Handbuch für im Umgang mit C vertraute Leser, die genaue Informationen über die grafische Benutzer-Oberfläche GEM benötigen.

In Vorbereitung

ca. 550 Seiten / 54 Abb.
Best.-Nr. **3692**
ISBN 3-88745-692-0 (1987)
ca. DM 64,–/sFr. 58,90/S 499,–

Siehe auch Seite 23

Martin Höh/Klaus Pütz
Das MSX-Buch + MSX-2

Die Autoren informieren u. a. über: Text- und Grafikgestaltung auf dem Bildschirm, Musik- und Geräuscherzeugung, Umgang mit Floppy-Disk-Station und MSX-DOS, die MSX-Standards, Speicher, Betriebssystem, I/O-Bausteine. Das Herzstück des Buches ist ein vollständiges Verzeichnis aller BASIC-Befehle und -Funktionen mit vielen anschaulichen Beispielen.

608 Seiten / mit Abb.,
Best.-Nr. **3613**
ISBN 3-88745-613-0 (1986)
DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–

T. Hartnell
Sinclair ZX Spectrum, Programme zum Lernen und Spielen

Programme aus dem kaufmännischen Bereich, Lehr- und Lernprogramme sowie viele Spiele helfen Ihnen, in BASIC mit Ihrem Spectrum zu lernen – und sie lassen sich auch direkt anwenden.

232 Seiten / 140 Abb.
Best.-Nr. **3022**
ISBN 3-88745-022-1 (1983)
DM 28,–/sFr. 25,90/S 218,–

D. Hergert
Sinclair ZX Spectrum BASIC-Handbuch

Eine Übersicht über alle BASIC-Begriffe, die auf diesem Rechner verwendet werden können.

288 Seiten / 188 Abb.
Best.-Nr. **3027**
ISBN 3-88745-027-2 (1983)
DM 32,–/sFr. 29,50/S 250,–

Die umfangreiche Software-Information. 2700 Programme für PC-Einsteiger und -Anwender.

Jetzt neu: 3., völlig überarbeitete Auflage soeben erschienen

Das ideale Informationsmedium über das aktuelle Software-Angebot. In über 2700 Programmbeschreibungen – nach Branchen und Anwendungen gegliedert – informiert der „Softwareführer für Personal-Computer" kompetent über Programmangebote des deutschsprachigen Marktes, Anwendungsbereiche und Bezugsquellen.

- **exakte Systematik**
- **nach Branchen und Anwendungen gegliedert**
- **alphabetisches Programm- und Anbieterverzeichnis**
- **Hardwareregister**
- **750 Seiten Umfang**
- **im Taschenbuchformat**

DM/sFr. 28,–
öS 218,–

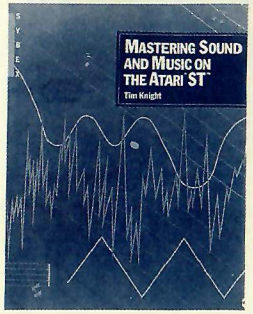
Best.-Nr.
3352

Vertrieb über

SYBEX

Sybex Verlag GmbH
Vogelsanger Weg 111
4000 Düsseldorf 30
Telefon: 0211/61 80 20
Mailbox:
0211/614731 (24 H)

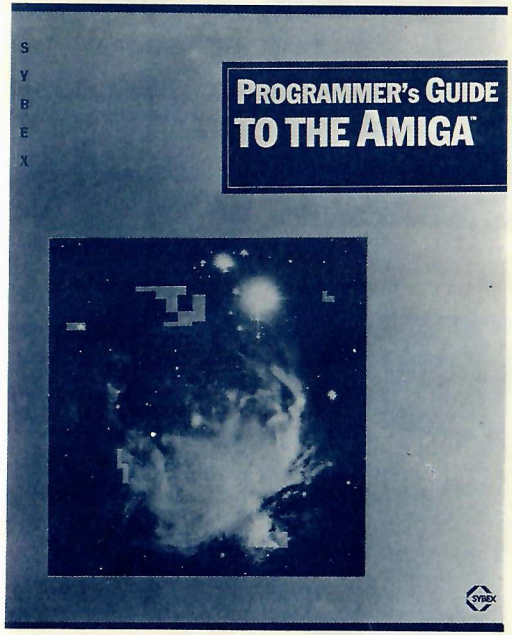
Eine Auswahl



Tim Knight
Mastering Sound and Music on the Atari ST

Atari expert Tim Knight reveals all the secrets of sound and music programming in ST BASIC and the ST's Musical Instrument Digital Interface (MIDI). Readers learn how to generate amazing sound-effects, three-part music and more. The book includes more than 40 ready-to-use sample programs, a complete program for interactive music composition, and a detailed look at software, synthesizers and other resources for music-making with the ST.

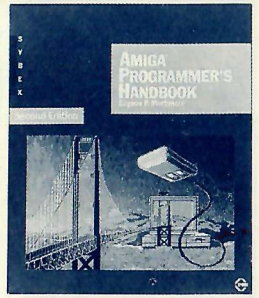
Pages: 336 pp · Size: 7½" x 9"
ISBN: 0-89588-391-0 · **DM 58,–***



Robert A. Peck
Programmer's Guide to the Amiga

This book provides a complete introduction to the Amiga for programmers familiar with the C language. Each chapter illustrates at least one programming example showing appropriate uses of system routines and providing tools for writing new programs. Comparisons are given between the Amiga and other systems.

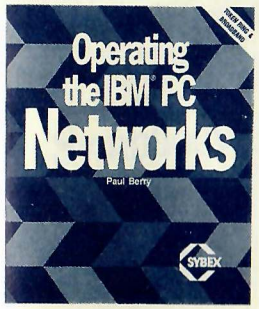
Pages: 450 pp · Size: 7½" x 9"
ISBN: 0-89588-310-4 · **DM 99,–***



Eugene P. Mortimore
Amiga Programmer's Handbook Volume I

This is a detailed compendium of the Amiga system facilities – with the facts that programmers need to develop complete applications using the Amiga's spectacular Graphics and Animation. The book is specially organized for the working programmer or software developer, offering more than 250 detailed entries arranged alphabetically.

Pages: 575 pp · Size: 7½" x 9"
ISBN: 0-89588-367-X · **DM 85,–***



Paul Berry
Operating the IBM PC Networks Token Ring and Broadband

This is a guide companion for users and managers of the IBM PC Network and the IBM Token Ring Network who will greatly benefit from this previously unavailable material. There are specific, detailed examples for planning, setting up, and operating IBM's software and hardware, including network administration, operating server machines, and automating the network for end users.

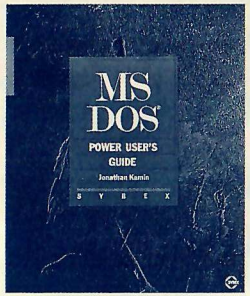
Pages: 363 pp · Size: 7½" x 9"
ISBN: 0-89588-307-4 · **DM 68,–***

Amiga Programmer's Handbook Volume II

Pages 600 pp · Size: 7½" x 9"
ISBN: 0-89588-384-8 · **DM 85,–***

In Vorbereitung

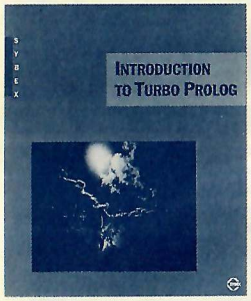
**Unverbindliche Preisempfehlung*



Jonathan Kamin
MS-DOS Power User's Guide, Volume II
For Multitasking Environments

Here is a focused look at multi-user and multi-tasking operating environments on the IBM PC, XT, AT and compatibles – with full details on setting up, using and maintaining a system. Topics include an introduction to multi-tasking, categories of multi-tasking software, networks, design principles for multi-user systems, data security and integrity, and back-up procedures. Power users and users who want to be power users will find this book an invaluable resource.

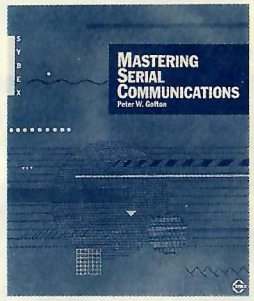
Publication: 6/87
Pages: 350 pp · Size: 7 1/2" x 9"
ISBN: 0-89588-411-9 · ***DM 68,–****



Carl Townsend
Introduction to Turbo Prolog

Packed with sample programs and practical ideas for Prolog applications, this book is ideal for programmers who are new to the techniques of Artificial Intelligence, and wish to explore the potential of the powerful AI language. The author presents every aspect of Turbo Prolog in detail, from installing the system, to structuring a program, to creating stand-alone applications.

Pages: 350 pp · Size: 7 1/2" x 9"
ISBN: 0-89588-359-7 · ***DM 68,–****



Peter W. Gofton
Mastering Serial Communications

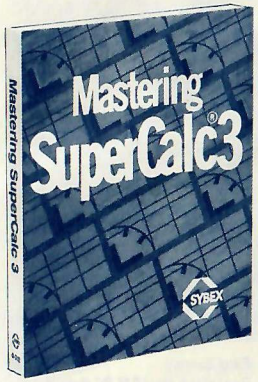
A straightforward guide to serial communications, this books concentrates on the software aspect – making it a perfect completement to ***The RS-232 Solution****. It provides detailed information on the IBM PC's serial programming, communications protocols, non-ASCII data transfer, terminal emulation, modem control and more. It also includes a variety of sample programs and functions in C, assembly language and BASIC.*

Pages: 250 pp · Size: 7 1/2" x 9"
ISBN: 0-89588-180-2 · ***DM 68,–****

Robert Ericson and Ann Moskol
Mastering Reflex

This book is a complete tutorial introduction and reference source for users of Borland's Reflex: The Analyst, with copious examples and templates for practical applications. Case studies stress the program's most powerful and competitive features: reporting and analysis for spreadsheet-style uses, graphing and crosstabbing for dBASE files, and more. With applications for management and finance as well as technical uses.

Pages: 325 pp · Size: 7 1/2" x 9"
ISBN: 0-89588-348-1 · ***DM 65,–****



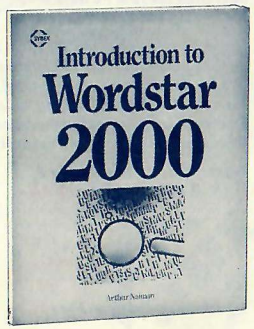
Greg Harvey
Mastering SuperCalc 3

Pages: 276 pp · Size: 7 1/2" x 9"
ISBN: 0-89588-312-0 · ***DM 68,–****

Alan R. Neibauer
WordPerfect Tips and Tricks

Here is a practical, applications-oriented guide to this popular word processing package. It includes an overview suitable for first-time users, detailed treatment of advanced features, plus scores of ideas and step-by-step "recipes" for advanced applications – for office, home or campus. A special section is devoted to WordPerfect as an integrated productivity tool.

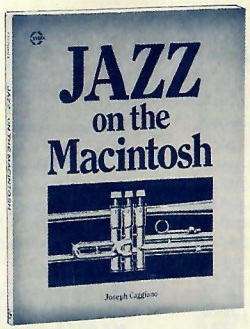
Pages: 350 pp · Size: 7 1/2" x 9"
ISBN: 0-89588-360-0 · ***DM 65,–****



D. Kolodney/T. Blackadar
Introduction to WordStar 2000

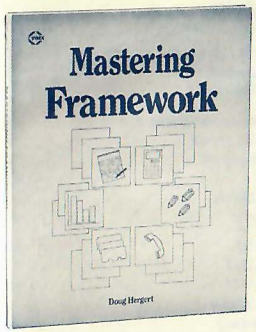
Pages: 292 pp · Size: 7" x 8 1/2"
ISBN: 0-89588-270-1 · ***DM 65,–****

**Unverbindliche Preisempfehlung*



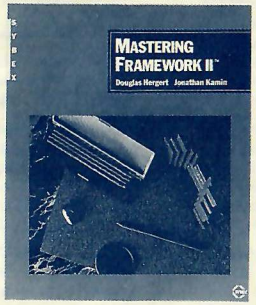
Joseph Caggiano
Michael McCarthy
Jazz on the Macintosh

Pages: 431 pp · Size: 7" x 9"
ISBN: 0-89588-265-5 · ***DM 79,–****



Douglas Hergert
Mastering Framework

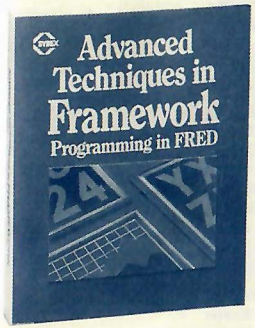
Pages: 435 pp · Size: 7" x 9"
ISBN: 0-89588-248-5 · ***DM 79,–****



Douglas Hergert/Jonathan Kamin
Mastering Framework II

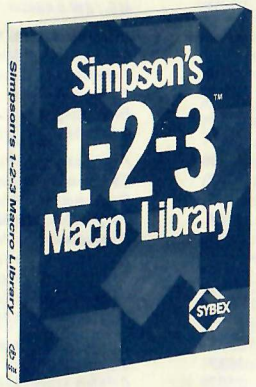
This fully updated in-depth guide to Framework II includes all the latest enhancements of this integrated software package for telecommunications, software interfacing and programming. Hands-on tutorials cover each facet of the program, with special emphasis on Framework II outlining for organization and productivity. With plenty of expert tips, advanced techniques, practical business examples, and an excellent first-time introduction to programming with FRED.

Pages: 509 pp · Size: 7 1/2" x 9"
ISBN: 0-89588-390-2 · ***DM 78,–****



Alan Simpson
Advanced Techniques in Framework

Pages: 320 pp · Size: 7" x 8 1/2"
ISBN: 0-89588-246-9 · ***DM 79,–****



Alan Simpson
Simpson's 1-2-3 Macro Library

Harness the power of 1-2-3 Release 2 with its more than 40 new macro commands, fully explained in the text. This outstanding tutorial is supplemented with ready-to-use macros for: custom menus, simplified data entry, recording keystrokes for macro building, creating custom databases, complex plotting and graphics, consolidating worksheets, interfacing with mainframes, and more.

Pages: 300 pp · Size: 7 1/2" x 9"
ISBN: 0-89588-314-7 · ***DM 68,–****

Dick Andersen
Data Sharing with 1-2-3 and Symphony: Inc. Mainframes

Pages: 262 pp · Size: 7" x 8 1/2"
ISBN: 0-89588-283-3 · ***DM 79,–****

Für weitere Informationen fordern Sie bitte den Prospekt SYBEX Computer Books an.

Für holländische SYBEX-Titel fordern Sie bitte den Prospekt Computerboeken en Software an.

**Unverbindliche Preisempfehlung*

Titelverzeichnis

	Best.-Nr.	Titel	Autor	Seite
Einführende Literatur	3040	Mein erster Computer	R. Zaks	3
	3601	Chip + System	R. Zaks	3
	3064	Mein Heimcomputer	N. Hesselmann	3
	3035	SYBEX Mikrocomputer Lexikon		3
	3013	Vorsicht! Computer brauchen Pflege	R. Zaks	3
	3018	Einführung in die Textverarbeitung	H. Glatzer	3
	3042	Computer total verrückt	D. LeNoury	3
Betriebssysteme	3053	CP/M Handbuch	R. Zaks	4
	3077	Programmieren mit CP/M	A. R. Miller	4
	3622*	Arbeiten mit CP/M	Steinhoff/Rübsam	4
	3691*	MS-DOS Profibuch	J. Kamin	4
	3097	MS-DOS Handbuch	R. A. King	4
	3054	UNIX Handbuch	R. Detering	5
	3617	Das ProDos Handbuch	K. Rice / T. Rice	5
Schnittstellen	3012	Mikroprozessor Interface Techniken	R. Zaks / A. Lesea	5
	3075	V24/RS-232 Kommunikation	J. Campbell	5
	0180	Mastering Serial Communications	P. W. Gofton	42
Datenkommunikation	3079	Btx mit Mikrocomputern	B. Tschammer-Osten u. a.	6
	3619	Das Modembuch zur DFÜ	B. u. M. Hurth	6
	3621	Online-Datenbanken	St. Schubert	6
	3663	SYBEX Mailboxführer		6
	3679*	Telekommunikation m. Mikrocomputern	J. A. Christ	6
	0307	Operating IBM PC Networks	P. Berry	41
BASIC	3033	Mein erstes BASIC Programm	R. Zaks	7
	3009	BASIC Computerspiele Band 1	D. H. Ahl	7
	3010	BASIC Computerspiele Band 2	D. H. Ahl	7
	3015	BASIC Programme M./S./I.	A. R. Miller	7
	3676*	MS-/GW-BASIC – Tips & Tools	O. Hartwig	33
Pascal	3007	Pascal Programme M./S./I.	A. R. Miller	7
	3608	Das Turbo Pascal Buch	K.-H. Rollke	7
	3004	Einführung in Pascal und UCSD/Pascal	R. Zaks	8
	3614	Pascal Handbuch	J. Tiberghien	8
	3645	Einführung in Pascal mit Turbo Pascal	R. Zaks	8
	3629*	Arbeitsbuch zu Turbo Pascal	K.-U. Bromm	8
Assembler	3099	Programmierung des Z80	R. Zaks	9
	3037	Z80 Anwendungen	J. W. Coffron	9
	3600	Programmierung des 6502	R. Zaks	9
	3047	Fortgeschrittene 6502-Programmierung	R. Zaks	9
	3060	Programmierung des 68000	C. Vieillefond	9
	3050	Programmierung des 8086/8088	J. W. Coffron	10
	3625	Das 80186 Handbuch	K.-D. Thies	10
	3668*	Programmierung des 80286	C. Vieillefond	10
	3670*	Programmierung des 65816	W. Labiak	10
Andere Programmier-sprachen	3055	Erfolgreich programmieren in C	J. A. Illik	11
	3632	C-Eine Einführung	B. H. Hunter	11
	3503*	C-Referenzhandbuch	O. Hartwig	11
	3680*	Einführung in Turbo Prolog	C. Townsend	11
SYBEX informatik	3046	Grundkurs Pascal Band 1	K.-H. Rollke	12
	3061	Grundkurs Pascal Band 2	K.-H. Rollke	12
	3058	Grundkurs in Basic	U. Ströbel	12
	3088	Grundkurs in LOGO	K. u. K.-H. Hauer	12
	3697*	Grundkurs Turbo Pascal Bd. 1	K.-H. Rollke	13
	3698*	Grundkurs Turbo Pascal Bd. 2	K.-H. Rollke	13
Anwendungen	3634*	Einführung in Reflex	G. Leibrock	14
	0348	Mastering Reflex	R. Ericson / Moskol	42
	3043	Erfolg mit Multiplan	T. Ritter	14
	3085	Dateiverwaltung selbst gemacht	A. Simpson	14
	3026	BASIC für den Kaufmann	D. Hergert	14
	3025	Planen + Entscheiden mit BASIC	X. T. Bui	14
	3032	BASIC Taschenrechner P, K, K	P. Ickenroth	14
	3030	Erfolg mit VisiCalc	D. Hergert	14

*Neuerscheinungen 1987

	Best.-Nr.	Titel	Autor	Seite
Anwendungen	3019	Einführung in WordStar	A. Naiman	15
	3057	Praktische WordStar Anwendungen	J. A. Arca	15
	3669	Arbeiten mit TEX-ASS	H. G. Broggiato	15
	3690*	Arbeiten mit WordPerfect	S. Baake Kelly	15
	0360*	WordPerfect Tips & Tricks	A. Neibauer	43
	0270	Introduction to WordStar 2000	D. Kolodney / T. Blackadar	42
	3609	Arbeiten mit dBASE III	A. Simpson	16
	3070	Arbeiten mit dBASE II	A. Simpson	16
	3610	Das dBASE II Profibuch	A. Simpson	16
	3635*	Arbeiten mit dBASE III plus	A. Simpson/G. Renner	16
	3667*	dBase III plus Profibuch	A. Simpson/G. Renner	17
	3052	LOTUS 1-2-3	S. Heine	17
	3643*	Arbeiten mit LOTUS 1-2-3	B. F. Kehlmann	17
	3095	Arbeiten mit Symphony	D. Cobb	17
	0265	Jazz on the Macintosh	J. Caggiano / M. Mc Carthy	41
	0314	Simpson's 1-2-3 Macro Library	A. Simpson	43
	0283	Data Sharing with 1-2-3 and Symphony	D. Andersen	43
	0248	Mastering Framework	D. Hergert	43
	0246	Advanced Techniques in Framework	A. Simpson	43
	0390	Mastering Framework II	J. Kamin	43
	0312	Mastering Super Calc 3	G. Harvey	42
SYBEX Trainer	3330	MS Word	G. Renner	18
	3332	Wirtschaftsrechnen mit Tabellenkalk.	Th. Kersken	18
	3333*	OPEN ACCESS	Reimers / Brandenburg	18
	3335*	dBASE II Grundlagen	G. Renner	18
	3336*	dBASE II für Fortgeschrittene	G. Renner	18
	3337*	Lotus 1-2-3	Brandenburg/Reimers	18
SYBEX Ratgeber	3300	SYBEX Ratgeber dBASE III	G. Renner	19
	3302	SYBEX Ratgeber MS-DOS	W. Höfs	19
	3304	SYBEX Ratgeber Open Access	L. Weigelt	19
	3305	SYBEX Ratgeber dBASE II	G. Renner	19
	3308*	SYBEX Ratgeber Turbo Pascal	N. u. Chr. Hesselmann	19
Amiga	0310*	Programmer's Guide to the Amiga	R.A. Peck/S. Deyl	41
	0367*	Amiga Programmer's Handbook, Vol. I	E. P. Mortimore	41
	0384*	Amiga Programmer's Handbook, Vol. II	E. P. Mortimore	41
Apple	3617	Das ProDOS Handbuch	K. Rice / T. Rice	20
	3098	Was ist wo im Apple	W. F. Luebbert	20
	3604	Arbeiten mit AppleWorks	E. Tymes	20
	3080	Arbeiten mit dem Macintosh	N. Hesselmann	20
	3036	Apple II BASIC Handbuch	D. Hergert	20
	3016	BASIC Übungen für den Apple	J.-P. Lamoitier	20
	3408	Apple IIe Assembler-Kurs		20
	3031	Apple II leicht gemacht	J. Kascmer	20
	0265	Jazz on the Macintosh	Caggiano	41
ATARI	3082	Spielen, lernen, arbeiten mit dem ATARI	Raabe / Schmidt	21
	3083	ATARI BASIC Handbuch	J. Reschke	21
	3068	ATARI Programm-Sammlung	S. R. Trost	21
	3605	Das ATARI Profibuch	J. Reschke / A. Wiethoff	21
	3414	ATARI StarTexter	Schwaiger / Reinhardt	21
	3623	Arbeiten mit dem ATARI ST	K.-H. Hauer	22
	3665*	ATARI ST Arbeiten mit CP/M	B. Bachmann	22
	3666	ATARI ST Einführung in WordStar	A. Naiman	22
	3501*	ATARI ST Profibuch	Jankowski/Reschke/Wiethoff	22
	3673*	ATARI ST Grafikbuch	M. Kofler	22
	0391	Mastering Sound and Music on the ATARI ST	T. Knight	41
	3692*	GEM-Programmierhandbuch	P. Balma/W. Fitler	23
	3510*	Programmieren mit GfA BASIC	E. Graf	23
	4039*	ATARI ST StarComm	A. Beißner	23
	3678*	ATARI ST – Programmieren in Maschinensprache	Chr. Nieber	23
	4006*	ATARI ST StarFile	Hansen / Sonnenschein	23
	3626	ATARI ST Arbeiten mit GEM Bd. 1	G. Sender	24
	3627	ATARI ST Arbeiten mit GEM Bd. 2	Danielsson / Volkmann	24
	3642	ATARI ST Floppy-Arbeitsbuch	Aumann / Maier / Stöpper	24
	3674	ATARI ST Tips + Tools zu C	O. Hartwig	24
	3652*	ATARI ST Programmieren in C	R. Kunz	24
Commodore	3086	Mein zweites Commodore 64 Programm	G. Lippman	25
	3038	Commodore 64 leicht gemacht	J. Kascmer	25
	3044	Farbspiele mit dem Commodore 64	W. Black / M. Richter	25
	3401	Commodore 64 BASIC-Kurs	Holmes / Busch	25

*Neuerscheinungen 1987

	Best.-Nr.	Titel	Autor	Seite
Commodore	3048	Commodore 64 BASIC Handbuch	D. Hergert	25
	3664*	Commodore 64 Daten, Fakten, Tips	A. + H. Schröder	25
	3072	Spaß an Mathe mit dem Commodore 64	H. Danielsson	26
	3073	Commodore 64 Grafik + Design	C. Platt	26
	3641	Commodore 64 Tips & Tools	Sipinski / Krämer	26
	3658*	Arbeiten mit StarTexter & StarDatei	C. Hesselmann	26
	3419	Commodore 64 StarTexter	T. Schwaiger	27
	3413	Commodore 64 StarDatei	T. Schwaiger	27
	3417	Commodore 64 StarTool	F. U. Müller	27
	4008*	C 64 StarComm	Bonnet / Ruhrmann	27
	4009*	C 64 Lohn und Gehalt	W. Zschauer	28
	3421	Commodore 64 StarPainter	Hansen / Sonnenschein	28
	3522*	Commodore 128 Assembler-Kurs	Frank U. Müller	28
	3615	Das große Commodore BASIC Hb.	M. Orkim	28
	3618	Das C128 Buch	L. Greenly u. a.	29
	3415	C128 StarTexter	T. Schwaiger	29
	3420*	C128 StarDatei	T. Schwaiger	29
	3422*	C128 StarPainter	Hansen / Sonnenschein	29
	4007	C128 StarComm	J. Jobst	29
	3638*	C128 Arbeiten mit CP/M	B. Bachmann	30
	3650	C128 Arbeiten mit Turbo Pascal	K.-H. Rollke	30
	3647	C128 Einführung in WordStar	A. Naiman	30
	3661*	C128 Arbeiten mit dBASE II	M. A. Beisecker	30
	3640	C128 Erfolg mit Multiplan	Th. Ritter	30
SYBEX Tutor (Lernprogramme auf Diskette für C64/C128)	4051	Algebra 1	K.-U. Bromm	31
	4052	Algebra 2	K.-U. Bromm	31
	4053	Algebra 3	K.-U. Bromm	31
	4054	Algebra 4	K.-U. Bromm	31
IBM PC + Kompatible	3034	IBM PC-DOS Handbuch	R. A. King	32
	3076	IBM PC Grafik für den Kaufmann	N. Ford	32
	3023	BASIC Übungen für den IBM PC	J. P. Lamoitier	32
	3633	Handbuch für IBM + Kompatible	H. Bodemann	32
	3636*	IBM PC Profibuch	G. Hannig	32
	3671*	IBM PC – Tools in Maschinensprache	A. R. Miller	32
	3659	IBM PC-Turbo Database Toolbox	M. Grafen	33
	3648*	IBM PC-Einführung in WordStar	A. Naiman	33
	3672*	IBM PC-Arbeiten mit WordStar 2000	G. Lechner	33
	3692*	GEM Programmier-Handbuch	P.-H. Balma/W. Fitler	33
	3676*	MS-/GW-BASIC – Tips & Tools	O. Hartwig	33
	0307	Operating IBM PC Networks	P. Berry	41
StarKontor PC: Software für IBM + Kompatible	4004*	StarKontor PC: Textverarbeitung	R. Krumscheid	34
	4005*	StarKontor PC: Dateiverwaltung	creativsoft-Autorenteam	34
	4010	StarKontor PC: Adreßverwaltung	creativsoft-Autorenteam	34
	4011	StarKontor PC: Fakturierung	creativsoft-Autorenream	35
	4012*	StarKontor PC: Finanzbuchhaltung	creativsoft-Autorenteam	35
	4013	StarKontor PC: Artikel- u. Lagerverw.	creativsoft-Autorenteam	35
	4014*	StarKontor PC: Lohn und Gehalt	creativsoft-Autorenteam	35
	4015	StarKontor PC: DOS-Manager	creativsoft-Autorenteam	35
Schneider CPC	3602	Mein Schneider CPC	Chr. u. N. Hesselmann	36
	3603	Arbeiten mit dem Schneider CPC	H. L. Schneider	36
	3606*	Das Schneider CPC Systembuch	G. Woigk	36
	3096	Schneider CPC Mein 1. BASIC Progr.	R. Zaks	36
	3611	Das Schneider CPC Grafikbuch	H. L. Schneider	36
	3646	Schneider CPC Einführung in WordStar	A. Naiman	37
	3649	Schneider CPC Arbeiten mit Turbo Pascal	K.-H. Rollke	37
	3660	Schneider CPC Arbeiten mit dBASE II	M. A. Beisecker	37
	3639	Schneider CPC Arbeiten mit Multiplan	Th. Ritter	37
	3423	Schneider CPC StarDatei	R. Krumscheid	38
	3416	Schneider CPC StarTexter	R. Krumscheid	38
	3418	Schneider CPC Assembler-Kurs	T. Herbertson	38
	3412	Schneider CPC 464 Assembler-Kurs	T. Herbertson	38
Schneider PC	3500*	Schneider PC – Locomotive BASIC-2	J.L. Gréco/M. Laurent	39
	3696*	Schneider PC – Daten, Fakten, Tips	N. + Chr. Hesselmann	39
	3699*	Schneider PC – Eine Einführung		38
Andere Geräte	3022	Sinclair ZX Spectrum	T. Hartnell	39
	3027	Sinclair ZX Spectrum BASIC Handbuch	D. Hergert	39
	3613	Das MSX-Buch	M. Höh / K. Pütz	39

*Neuerscheinungen 1987

Auslieferungen

Bundesrepublik Deutschland
SYBEX-Verlag GmbH
Vogelsanger Weg 111
D-4000 Düsseldorf 30
Tel. 0211/618020
Mailbox
0211/614731

Österreich
Erb-Verlag Ges.m.b.H.
& Co. KG
Abt. Buch- und
Zeitschriften-Vertrieb
Amerlingstr. 1
A-1061 Wien
Tel. 0222/587025

Schweiz
Thali AG
Industriestr. 2
CH-6285 Hitzkirch
Tel. 041/852828

Niederlande
European
Book Service
Postbus 124
NL-1380 AC Weesp
Tel. 02940/14459

***Übrigens:**

Wir suchen ständig gute Buch- und Software-Autoren.

Wenn Sie eine aktuelle Produkt-Idee haben, wenn bei Ihnen vielleicht schon ein Entwurf oder gar ein Manuskript in der Schublade liegt, wenn Sie sich zutrauen, ein vorgegebenes Konzept mit Substanz zu füllen –

dann nehmen Sie bitte schnellstmöglich Kontakt mit Dr. Norbert Hesselmann oder Ralf Lieder auf.

Ihre Ansprechpartner im Verlag

Bestellungen
Heike Häusler
Tel. 618 0214
Silvia Weber
Tel. 618 0213

Vertriebsleitung
Harald Kreutzberger
Tel. 618 0223

Verkauf
Daniela Plücker
Tel. 618 0216

Buchhaltung
Friedrich Horst
Tel. 618 0222
Dagmar Ulrich
Tel. 618 0215

Lektorat
Dr. Norbert Hesselmann*
(Schriftleitung/
Wissensch. Beratung)
Tel. 05971/52475
Mailbox
05971/52438
Ralf Lieder*
(Lektorats-Manager)
Tel. 618 0220

Herstellung
Maresi von Wussow
Tel. 618 0225

Werbung/Presse
Gerd Wehling
Tel. 618 0211
Andrea Schack
Tel. 618 0232

Verlagsleitung
Alexander Schleber
Tel. 618 0218

Software-Service
Bitte richten Sie Fragen zur SYBEX Software ausschließlich schriftlich an den SYBEX Software-Service, damit wir Ihnen möglichst umfassend weiterhelfen können.

Sybex – überall wo es

gute Computerbücher und Software gibt

Fragen Sie bei:

– die guten Seiten Ihres Computers

Sybex Verlag GmbH
Vogelsanger Weg 111
4000 Düsseldorf 30
Telefon: 0211/61 80 20
Mailbox:
0211/61 47 31 (24 H)